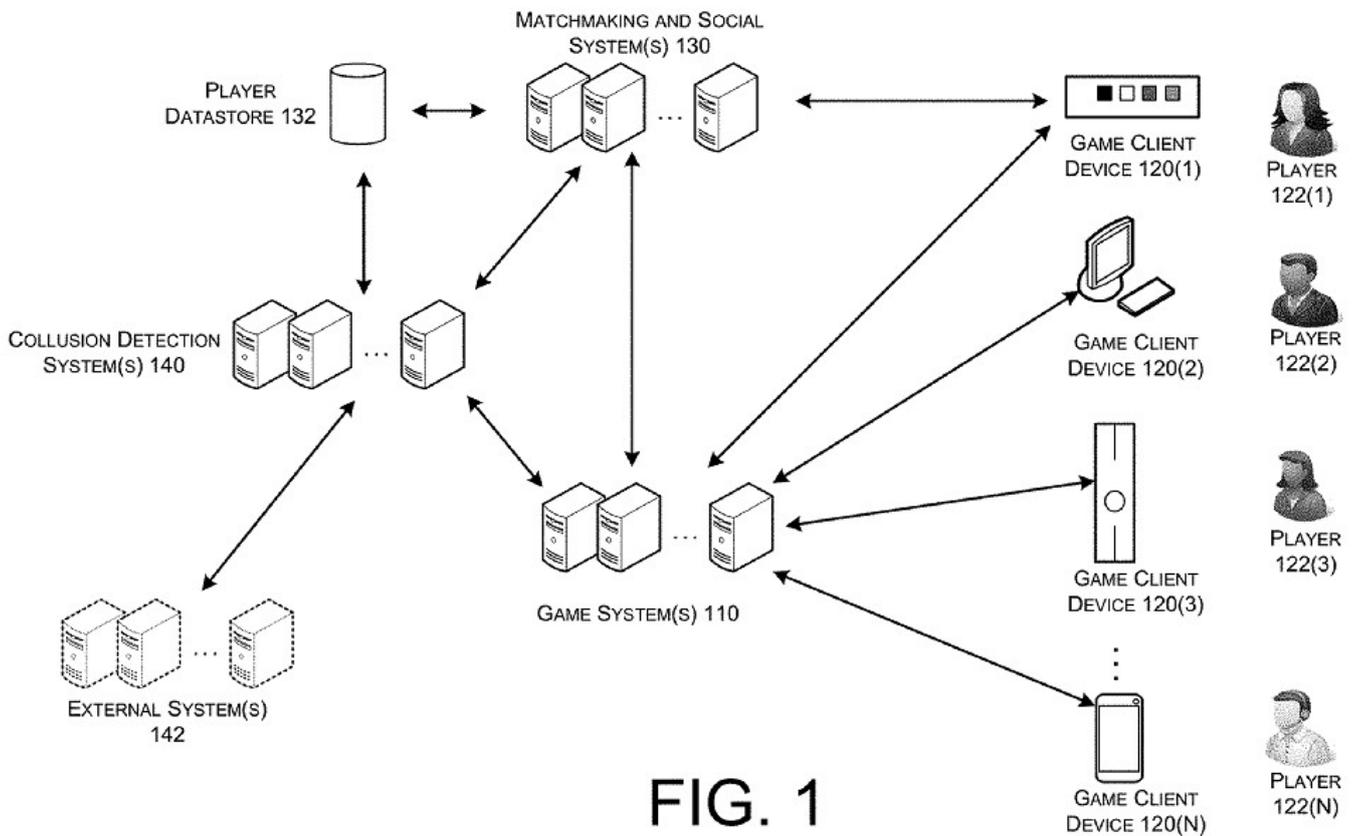


EA公布了新专利 检测游戏中的（玩家）勾结行为！

这项专利名称为“游戏中的（玩家）勾结检测”，该专利提出了一种用来检测敌方队伍是否有非法组队行为的新技术，保证游戏的公平性，其中利用了AI技术。



该机制将会使用算法分析玩家的社交账户和游戏内的玩家关系、历史数据以及玩家在游戏内的互动行为，来确定是否为非法组队。惩罚包括没收奖励、踢出游戏、禁止游戏等。



值得注意的是，EA将会追踪分析的社交数据报括：游戏内聊天、大厅聊天、游戏平台或系统内聊天、公会、小队或小区玩家消息等，一些玩家可能会对此比较反感。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/166945541841.html>