

《猎人 × 猎人》曝光援助卡系统 收集卡片重现经典场面

由 DeNA 代理的 3D 动作手机游戏《猎人 × 猎人》继先前公开自由冒险结合 MMORPG 的概念玩法后，官方于今（25）日再度释出援助卡系统，重现动画原作中收集卡片的经典环节。

独创援助卡系统 经典剧情感动再现

《猎人 × 猎人》手游研发团队于立项初期就着重打造出百分之百忠实呈现动画原作的游戏作品。除了利用极精致的 3D 模型打造栩栩如生的知名角色与重建粉丝们记忆中的经典名场面之外，团队也设计了丰富且高度契合 IP 的周边系统，让这款游戏增加了多层次的玩法。

而官方于（25）日揭露了游戏内的援助卡系统，玩家可以透过副本挑战与剧情探索以获得各式各样的援助卡片并装备在角色身上，大幅提升自己的队伍战斗力以及赋予特殊的效果。系统内的每张卡片都出自于动画剧情，将故事中一幕幕精彩的冒险场面融合成经典卡牌，粉丝们可以透过在游戏内各处搜集的过程再重温一次猎人故事的感动！

鲸鱼岛，第一个约定

◀ 援助卡圖鑑 AID ATLAS 開發中畫面



鯨魚島，第一個約定
SSR

戰力：63
SSR 鯨魚島，第一個約定

援助屬性

基礎攻擊	42
基礎生命	429
基礎防禦	42

援助技能

鯨魚島，第一個約定Lv.1
戰鬥15-30秒，奧義傷害提高20%

進階預覽

已解鎖:攻擊提高7.5%。
戰鬥15-30秒，奧義傷害提高20%

史詩1星:攻擊提高15%

史詩2星:戰鬥15-30秒，奧義傷害提高35%

獲取途徑

HUNTER HAWK 遊戲公司

故事的主角小杰为了追寻父亲的脚步，决定踏上猎人试验的旅程。从小照顾小杰的米特阿姨虽然担心且万分不舍，但内心知道自己该支持他的梦想，于是小杰跟米特阿姨约定好一定会考上猎人，并平安无事的回到鲸鱼岛。

无情的少年

◀ 援助卡圖鑑 AID ATLAS 開發中畫面



無情的少年
SSR

戰力：63
SSR 無情的少年

援助屬性

基礎攻擊	42
基礎生命	429
基礎防禦	42

援助技能

無情的少年Lv.1
攻擊力提高15%。每層【暗技】
暴擊率提高5%，滿層後暴擊傷害
提高10%

進階預覽

已解鎖:攻擊提高7.5%。
戰鬥30-60秒，暴擊提高7.2%，爆傷提
高14.4%

史詩1星:攻擊提高15%

獲取途徑

HUNTER HAWK 遊戲公司

会长尼特罗与小杰和奇犽在飞行船上玩了一场游戏，只要抢走他手上的

球就给予两人猎人的资格！最后会长完美的将球守住，让少年们输得心服口服。败兴而归的奇犽在走道上遇到找麻烦的路人，一手将他们无情的解决，名符其实的「黑暗世界中的菁英」！

为了告慰的鲜红愤怒



火红眼，情绪激动时眼睛就会变成鲜艳的绯色，是窟卢塔族特有的体质。把散乱在世界各地的同胞的火红眼取回，是酷拉皮卡的目标。

正版授权手游《猎人 × 猎人》预计将于年底跟玩家正式见面，更多游戏相关消息与开发进度将会同步公开在粉丝专页，欢迎对本作有兴趣的粉丝们立即追踪官方脸书粉专，实时获得第一手消息！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/166945361316.html>