

PlayStation开发计划负责人吉田修平：PS的成功是靠《FF》和《DQ》

在西班牙毕尔巴鄂举行的BIG大会上，PlayStation独立开发者计划负责人的吉田修平到场，回忆了索尼成长期经历的阵痛与磨练。



吉田提到，当时游戏行业由世嘉和任天堂等公司主导。为了改变格局，索尼联系了JRPG类游戏中的两个大牌——还未合并的Square和Enix，并说服他们将《最终幻想》和《勇者斗恶龙》带到了PlayStation。

“这两个RPG是日本最大的游戏IP……他们都承诺将他们的新作带到PlayStation，这彻底改变了我们的命运，最终我们拥有了让PlayStation取得成功所需的。”

如今，这两款游戏的规模都已十分庞大，PlayStation的发展也蒸蒸日上。这样的结果可以看出，当时的合作使三方都获益不小。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/166945470527.html>