

动视COO声称将阻止微软收购动视暴雪

目前微软和索尼针对动视暴雪收购案的极限拉扯仍在继续。微软坚称《使命召唤》并不是玩家购买主机时进行取舍的决定因素，这部分玩家“既不特别也不独特”。



在面向英国竞争与市场管理局发表的声明中，微软表示：

“不论是在消费还是在用户粘性方面，相比其它热门游戏，《使命召唤》玩家并不‘特别’也不‘独特’。”

“《使命召唤》并不能决定平台取舍。根据Xbox数据显示，在2016至2022年间，有*%的新Xbox玩家购入《使命召唤》内容，而作为Xbox主机上购买的第一款游戏购入《使命召唤》的玩家只有*%（此处具体数值被微软隐去）。”

近日，动视COO出面声称将阻止微软收购动视暴雪。与此同时，索尼也声称微软正在“把PlayStation变成任天堂”。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669537502163.html>