

团日活动的策划书

活动前言：在如今社会，面对信息化的大千世界，社会上出现了各种道德败坏的现象，人们变得越来越浮躁，从而忘却了我们华夏民族的传统道德精髓，而书籍正是传播这种精神内涵的重要途径。但是现在各种文艺作品生产量大，层次不一，难以避免存在一些书籍作品传播不适合于我们大学生新青年的内容与思想，阅读此类书籍，不仅不能让我们的思想精神上有所提高，而且浪费我们宝贵的时间。我们需要得到一定的建议让我们可以直接取其精华去其糟粕，将时间与经历用在有利于我们个人发展的书籍中。

活动主题：修身明礼，砥砺品行

活动时间：12月12日晚6:40

活动对象：全体20140411班的同学

活动前期安排：

- 1.召开班级会议，讨论决定班级12月团日活动的主题与形式。
- 2.召开团支部内部会议，安排人员工作分工。
- 3.用飞信向班级同学告知具体的时间地点，要求同学们以寝室为单位，推荐一本公认的好的课外读物。

活动内容及流程：

- 1.团支书参加团支书会议，明了相关团日活动的要求。

2. 团支书在班级里召开会议，确定了团日活动的主题为“修身明礼，砥砺品行”。
3. 各寝室分配到各介绍一本书的任务，同学们积极准备。
4. 团支书邀请分团委干事前来观看本次团日活动，安排相关人员拍摄照片。
5. 团支书于12月12日晚6:40准时召开团日活动，同学们将自己的成果进行展示。
6. 同学们踊跃发表自己的意见。

团支书宣布本次团校活动圆满结束

活动效果预测：

都说书籍是人类进步的阶梯，通过好书推荐会，同学们能够接受优秀文化的熏陶，从而使自己能够更好的达到修身、明礼的要求。此次活动能够为同学们今后的学习和生活奠定良好的精神和思想基础，树立正确的世界观、人生观和价值观。同时，以班级的形式组织能够更好的增强我班的班级凝聚力，更加突出文学院的人文精神。

一、活动主题：

发展文化、创新科技,提炼IT核心价值观

二、活动目的：

人类已进入信息时代，IT行业的发展与社会的发展息息相关。为积极贯彻十七届六中全会的指导思想，深入体会社会主义核心价值，结合我院IT学子的实际情况，引领广大青年团员积极投入到祖国的科学文化建设中去

三、 活动时间

20xx年4月1日—20xx年4月30日

四、 活动形式：

(1).
开展主题班会,以个人发言与小组讨论的形式探讨IT的核心价值观。

(2).开展全班性参与的小游戏(1、IT专业词语的词语接龙。2、IT业词语的猜词游戏。)

词语接龙：和成语接龙的方法一样，只是参与者运用的词语必须是IT业有关词语，接不上便算输，输的人给予适当的惩罚。

猜词游戏：给出一个专业词语，一人比划一人猜，比划的人不能说出那个词语，可以旁敲侧击的描述或者运用肢体语言，全班的人分为适当的小组

五、 活动地点：

主题班会：八教407教室，利用晚第三节课的时间

IT趣味小游戏：25教旁边的绿荫下。

六、 活动流程：

一、提前告知同学我们开展主题班会的时间和主要讨论的话题，要求大家查找相关资料，必要时写下自己的看法与见解。

二、安排两个同学做会议记录。

三、开展主题班会，由团支书刘慧然同学主持，大致说明我们要探讨的话题，鼓励大家积极发言。

四、小组讨论5分钟，推选代表发言。

五、主持人小结。

六、自由发言。

七、会议总结。

一、活动背景：

面对强大的学习生活压力和激烈的就业竞争，学生的心理素质面临着巨大的挑战，健康全面的心理素质是大学生成长成才的基本要求。在10月10日世界精神卫生日来临之际，通过教育活动使同学们能排除消极的心理因素，珍惜生命，树立积极向上的人生态度。同时这也是构建平安校园的重要保障，让我们共同创建阳光活力的校园。

二、活动内容：

1.活动的目的：

为了舒缓同学们紧张的学习气氛，丰富课余生活，以良好、积极的姿态迎接

即将到来的期中考试。

2.时间：20xx年10月25日下午2：00

地点：xxx

3.活动流程：

1)由团支书介绍心理健康知识。

2)组织同学们观看心理图片、做心理测试。

3)游戏一

猜数(三轮)：所有人围成两圈，任选一个人在纸上写一个数字，然后大家在1~100间进行猜测。每猜一次，写数的人都会说“太大了”或“太小了”，范围缩小，最后猜中的人将成为受罚者，等待处罚。

游戏二

猜猜我是谁(10轮)：选出一位同学上台表演，模仿班级的另一位异性同学，其余同学猜被模仿的对象。猜对次数最多的同学将获得奖品。模仿者的产生，可以是自我推荐;若无自愿者，就由击鼓传花产生。

游戏三

凌波微步：让同学们在草地上拉起许多没有规则但能让人穿过的绳子，告诉游戏一中的受罚者“不能碰绳子穿过去”，然后，把这些人的眼睛蒙住，再把绳子去掉，接下来，就看这些人的精彩表演吧!

游戏四

贴牌游戏(三轮)：一人抽一张牌，贴在额头上。自己不许看自己的牌面，但却能看到周围人的牌。2最大，3最小，同一个点数，花色从大到小依次为黑桃、红桃、草花、方块。此时，大家开始依次根据别人的牌面和表情，猜测自己牌点是不是最小的。如果觉得自己最小，可以放弃，接受轻微惩罚，但不许看牌面，游戏继续进行。直到大家都不放弃时，亮牌，最小者受罚，最大者有奖。

4)对优胜者进行奖励，惩罚该受罚的同学。

惩罚方式：给每个同学分发一张小纸片，由同学们写上惩罚方式，但要注意强调方式的可执行性和合理性。叠起，放入黑袋子中，备用。轮到惩罚时，让受罚的同学从黑袋子中拿出一张纸条，由主持人大声地念出来，如该要求不违反社会道义，法则，要求合理，请受罚的同学必须按照纸上写的做。

5)主持人作总结，活动到此结束。

4.相关工作安排：

1)***负责活动点的拍摄记录工作。

2)***和***准备一副扑克牌，购买双面胶、小纸片、黑袋子、奖品(四份)、绳子(多

一点)，并准备好相机(请保证电满格)

3)组织委员负责签到(请制作团日活动专用签到表，每次使用后都保管好，以后要用)。

4)***负责凌波微步中牵扯绳子。

5)***负责以短信的形式通知同学们和组织部***** (组织部的同学要来评分)活动的时间和地点。

5.附经费预算

气球20元

绳子5元

双面胶2元

奖品50元

总计77元

6.活动中应注意的问题及细节

***要时刻抓住活动精彩部分的瞬间记录下来;各级班委应注意调动活动氛

围，积极参与。

7.活动负责人：***

8.活动对象：***

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/16694853335971.html>