

2016年 第19届 DICE获奖名单 《辐射4》 荣获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2016年 第19届 DICE获奖名单，《辐射4》荣获年度最佳游戏。感兴趣的小伙伴们一起来看看吧，希望能够帮助到大家。

《辐射4》获得了年度最佳游戏，同时还夺得了年度最佳RPG和最佳导演三个奖项。在去年的TGA颁奖典礼上失望而归，这场颁奖典礼也算是对于《辐射4》的肯定吧。此外，《巫师3》和《奥日与黑暗森林》获得的奖项也不少。



终身成就奖：岩田聪

名人堂：小岛秀夫



年度最佳游戏：《辐射4》

最佳RPG游戏：《辐射4》

最佳冒险游戏：《合金装备5：幻痛》



最佳竞速游戏：《极限竞速6》

最佳体育游戏：《火箭联盟》

最佳策略游戏：《风暴英雄》

最佳掌上游戏：《地狱潜者》

最佳联机游戏：《火箭联盟》

最佳格斗游戏：《真人快打X》

最佳家庭游戏：《超级马里奥制造》



最佳游戏设计奖：《巫师3：狂猎》



最佳游戏导演奖：《辐射4》

最佳动作游戏：《星球大战：前线》

最佳手游：《辐射：避难所》

DICE创新奖：《火箭联盟》

最佳艺术指导：《奥日与黑暗森林》

最佳动画奖：《奥日与黑暗森林》

最佳角色：劳拉（古墓丽影：崛起）

最佳原声音乐：《奥日与黑暗森林》

最佳音乐设计：《星球大战：前线》

最佳故事：《巫师3：狂猎》

最佳技术成就：《巫师3：狂猎》

本文链接： <https://dqcm.net/zixun/1669636597270.html>