

## 2017年 第20届 DICE获奖名单 《守望先锋》荣获年度最佳游戏

本篇将为大家带来2017年 第20届 DICE获奖名单，《守望先锋》荣获年度最佳游戏。感兴趣的小伙伴们一起看看吧，希望能帮助到大家。

在拉斯维加斯举行的典礼上，《守望先锋》击败同获提名的《战地1》《神秘海域4：盗贼末路》《Inside》和《口袋妖怪Go》，夺得了年度游戏。



而来自B社的《辐射4》和《上古卷轴5：天际》的游戏总监Todd Howard入选名人堂。



以下是今年DICE完整获奖名单：

年度动作游戏：《守望先锋》

最佳家庭游戏：《瑞奇与叮当》

游戏角色成就奖：《最后的守护者》中的大鸮Trico

故事成就奖：《神秘海域4：盗贼末路》



名人堂：Todd Howard

动画成就奖：《神秘海域4：盗贼末路》

艺术指导成就奖：《Inside》

在线游戏成就奖：《守望先锋》

技术成就奖：《神秘海域4：盗贼末路》

年度手持设备游戏：《口袋妖怪：太阳/月亮》

年度手机游戏：《口袋妖怪：GO》



原创音乐成就奖：《毁灭战士4》

音效设计成就奖：《战地1》

年度策略/模拟游戏：《文明6》

年度RPG/MMORPG：《黑暗之魂3》

虚拟现实技术成就：育碧的《化鹰》

最佳虚拟现实游戏：《Superhot VR》

年度体育游戏：《极限巅峰》

年度竞速游戏：《极限竞速：地平线3》

年度格斗游戏：《街头霸王5》



年度冒险游戏：《神秘海域4：盗贼末路》

游戏设计成就奖：《守望先锋》

DICE精神奖：《Inside》（该奖项旨在孤立那些资源有限的游戏）

游戏执导成就奖：《Inside》

年度游戏：《守望先锋》

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669636357255.html>