

《索尼克 未知边境》将会是未来《索尼克》系列的基石

Sonic Team 负责人 Takashi Iizuka 在接受 Secto 采访时表示《索尼克 未知边境》将会是未来《索尼克》系列的基石。

“就像 Sonic Adventure 一样，我们对《索尼克 未知边境》的目标是创造一款将成为未来 Sonic 游戏基石的游戏，对于 IP 来说，这是一种全新的方法，但我们也有意识地尊重索尼克的根源——游戏仍然需要感觉像索尼克游戏。” Iizuka 说：“我们开发《索尼克 未知边境》的目标是将 1998 年 Sonic Adventure 开始的线性、通关 3D 动作发展成一款全新的动作冒险游戏，让玩家可以自由探索周围的环境。我们 know 许多玩家喜欢在没有预定路径的情况下探索广阔的世界，这就是我们打算通过新的开放区域平台概念实现的目标。我很高兴索尼克加入沉浸式游戏世界的这一革命性步骤。”此外，Iizuka 确认了《索尼克 未知边境》的时间线位置：那是“在 Sonic Forces 和 Team Sonic Racing 之后”，使其成为该系列中的最新游戏。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669608294187.html>