

## 《Valheim英灵神殿》官方为了更新慢做出解释 并表示跳票都是值得的

2021年的维京生存游戏《Valheim英灵神殿》刚上线时火爆无比，但后来开发组没能很快做出后续新内容，早就公开的“迷雾之地”直到最近才开始公测。在最近一次采访中，《Valheim英灵神殿》制作组主美Robin Eyre表示：跳票是值得的！



Robin Eyre说，他们是一支小团队，在当时游戏爆火的情况下，团队CEO Richard Svensson认为首要任务是修复各种bug，而不是在不完善的游戏基础上开发新内容。因此在游戏发布后大约4个月内，他们一直在忙着修bug，甚至为此放弃了原先公开的更新计划路线图。

Robin说，他一开始也想过不如先更新游戏内容，毕竟这是玩家们最想要的，但是Richard坚持认为保证游戏质量更重要：“我们需要修复这些问题，让大家能享受我们已经推出的内容。” Robin表示他很感激Richard的坚持，他现在认为这是值得的。

即将上线的“迷雾之地”更新是《Valheim英灵神殿》首次大型内容更新，不过游戏内仍有2个生态群系还未完工，Robin自信地表示：最终的一

切肯定会进展顺利。而且他还说：后面两个生态群系的更新速度不用像“迷雾之地”这样等那么久了！

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669636343254.html>