

degster采访：AWP依旧是一把强有力的武器 需要适应弹容量

在OG战队0-2不敌NIP战队，遗憾告别2022 BLAST Premier 秋季决赛之后，OG战队狙击手degster接受了外媒blix.gg的采访。



里约的问题

Q：首先来聊一聊IEM 里约Major吧。在挑战者组阶段，你们是晋级的热门战队之一。但最后你们却遗憾被淘汰，你觉得问题出在哪？

A：因为我们犯了一些错误。我们有一些要纠正的小细节。这有点难以

解释。但事实上如果回看比赛，你会发现其实我们打得挺好。我们在Major上并没有发挥特别糟糕的时候。我们只是输给了更优秀的队伍。有些队伍在Major上走得非常远。而我们和他们大概是13:16这样的比分。还有很多类似的回合和比赛。

所以如今我们意识到我们需要专注于一些小的错误、沟通问题。也许就像在这些回合中发生的一样，在未来的赛事中不断改进。

Q：BLAST和里约Major的间隔并不长，你们的训练效果怎么样？

A：我觉得训练的效果很好。

Q：如今你加入OG战队已经有一段时间了，你也参加了不少赛事。你对于战队目前取得的进步满意吗？

A：我想说我们还是一支年轻的队伍，我对于我们的进展很高兴。但现在我们遗憾告别了哥本哈根的赛场，我很失望。没有什么好说的。

对于近期的CSGO更新



Q：最近CSGO迎来了大更新。图池方面加入了Anubis，移除了Dust2。你有没有试过新地图，你们现在能打阿努比斯这张地图吗？

A：我在两年前打过阿努比斯这张地图。当时的经历并不好，因为我们碰到了外挂。外挂在整张地图上都支配着我们，他们偶尔关掉外挂和我们玩一玩。当时我和电子哥一起做队友，对手看到了我们的ID就直接开挂破坏我们的游戏体验。

Q：你们会考虑把Anubis放进战队的图池当中吗？

A：当然，我们会尝试这张新地图。因为在我看来，现在应该试一试这张地图。每支战队在这张地图上都处于同一起跑线。所以为什么不试一试呢？

Q：同时，AWP也迎来了削弱。单个弹夹的子弹数量从十发减少到五发。对此你怎么看？

A：我认为还好。每个人都要求削弱AWP，V社听取了他们的建议做出了回应。或许相比以往，现在有些时候我们会看到更多的换弹次数。



对于狙击手来说这是非常小的细节。但总体而言，如今的AWP依旧是一把强有力的武器，我们需要适应5发的弹容量。我认为如果有狙击手独自身处包点，利用5发子弹完成ACE，那么这真的很变态！

Q：在接下来的赛事中会使用新CSGO版本，你觉得这会影响到你的游戏风格吗？

A：事实上，我需要多打打游戏，因为现在我们还在玩儿老版本的CSGO。我会尽力做到最好。我认为这或许会影响到每个人。但总的来说，大家都会适应的。我也会尽全力做好准备。现在我还没在新版本的CSGO上打很多游戏，我还需要时间来理解更新。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669725122511.html>