

## 《战神：诸神黄昏》松鼠险些被砍 总监表示是自己强行将其留住

《战神：诸神黄昏》的总监Eric Williams近期在接受Game Informer采访时表示，游戏里松鼠“拉塔托斯克”是当初自己执意将其留住的，在开发过程中该角色屡次险些被删掉。他说：“团队中多名成员反都对该角色的存在，认为其破坏了整个游戏的氛围，并且本作的角色已经够多了。



就连音乐总监都表示把他砍掉吧，实在想不出来它出现时该如何配乐。不过我最终还是决定将其留下来（并强行让团队处理了此处的音乐），因为这样一个幽默的角色可以调节本作严肃压抑的气氛。”索尼此前已经公布了《战神：诸神黄昏》全球累计销量突破了510万份，成为了PS史上销售最快的第一方游戏。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669699711354.html>