

launders：我不喜欢现在职业CSGO的现状

BLAST秋决刚刚结束，知名解说、CSGO专家launders接受了采访并分享了自己对当前CSGO环境的看法。

“我的的确确感觉到（T1和T2选手之间的）差距显著缩小了。”，launders说，“就拿fame举例子，FACEIT的欧洲第一。他打比赛的时间还没有很长，但是刚刚拿到Major冠军。他证明了现在的人们可以在很短的时间内变得很厉害。你可以花几年时间提升个人水平，然后找到一个像Jame一样的指挥，然后你很快就来到T1级别了。”



Q：那么你喜欢现在这样的环境吗？低级别和还没有成为职业的选手很快就能变成精英。

“我不这么觉得。我真的很喜欢有统治力的年代，我觉得在Astralis时代

，看到一支支队伍争相变得像A队一样优秀，做出阵容变动等等，真的很酷。现在我觉得大多数队伍都在迷茫吧，他们可能会输给任何队伍，而队伍内是否需要做出调整都有待商榷，不知道队伍能不能做出正确的决定。”

“感觉我们不知道会不会经历另一个时代，但我真的觉得在CSGO领域，Astralis时代真的定义了团队CS的样子，定义了什么是最强。现在，我觉得TOP 20的队伍都很接近，很难说流行的比赛风格是什么。”

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669806628722.html>