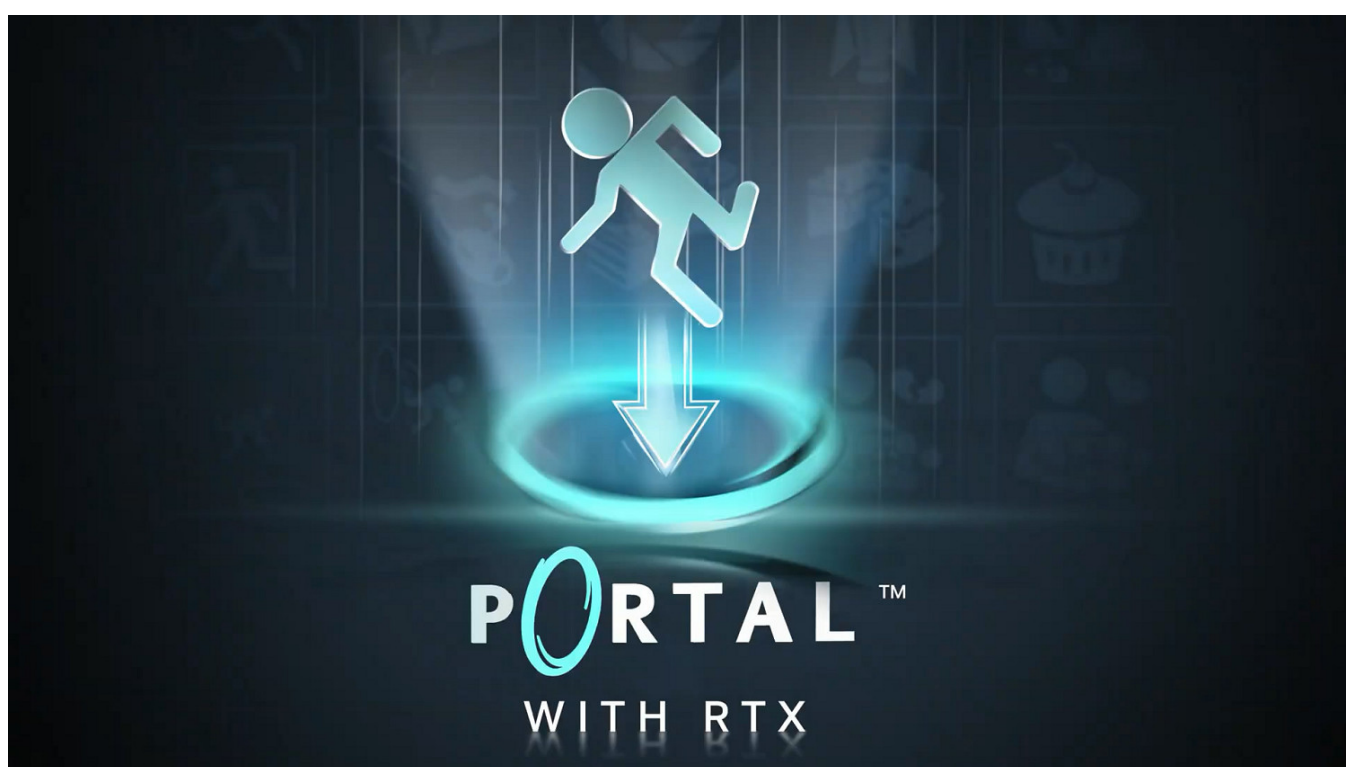


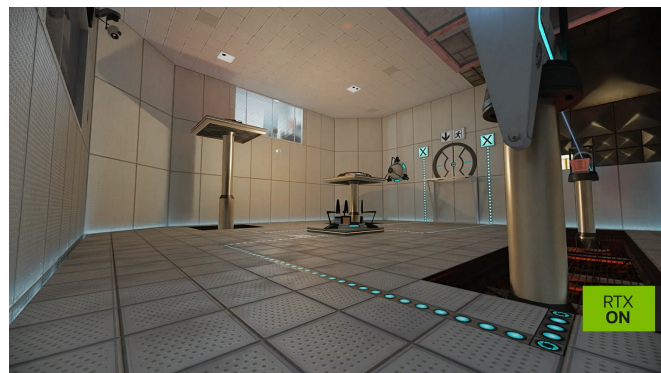
《传送门RTX版》 DLSS3助力帧数暴涨 12月8日正式发售！

辉达正式宣布《传送门RTX》将于12月8日正式发售，官方为此公布了一段预告片，展示了DLSS3的画面对比影片，让我们一起来看看吧！



《传送门RTX》将作为免费DLC更新提供给所有《传送门》的使用者，玩家将可以在光线追踪重新打造的画面下重新体验备受好评、屡获殊荣的《传送门》。

游戏中的每一帧都得到了升级：拥有令人惊叹的完整光追效果；全新的、手绘的高分辨率物理纹理贴图；全新的、增强后的高多边形建模；这一切都以令人惊讶的4K分辨率呈现。



在《传送门RTX》中，完整的光追效果改变了每一个关卡，使得光线能够反弹并能够被场景中几何构造和材质所影响。每一道光线都包含了光追效果并且投射出阴影，而全局光照间接照明可以让房间很自然地亮起来或者变暗，体积光追照明可以透过烟雾而散射，而阴影的像素也是完美的。《传送门RTX》将会兼容所有支持光追的GPU。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669773189607.html>