

《Grime》 Colors of Rot DLC 获得PC, PlayStation和Xbox发布日期 预告片

《Grime》是一款快速且无情的动作/冒险RPG游戏，在这款游戏中，玩家将使用形态和功能都发生变化的活武器粉碎敌人，然后消耗他们的遗骸来强化自己的血管，同时打破一个充满恐怖和阴谋的世界。



摧毁.....吸收.....成长.....

一种不寻常的物质坍塌在自己身上，世界颤抖收缩，突然之间你被挤到了这个世界上。

等待着你的的是一个未知的世界，一个熟悉而陌生的世界，你必须在面对的恐怖中生存下来。探索你的超现实环境，吸收你遇到的许多敌人，利用他们自己的特点来对付他们，让自己变得比以前更出色。

Grime让你发挥你的喜好，升级那些特征，你觉得最适合你的独特风格。你会发现，当你在各种唤起性的环境中移动，遇到敌人的居民，并发现他们疯狂的来源时，有不止一种方法可以击破敌人。

开发商Clover Bite和发行商Akupara Games宣布，他们的免费Grime DLC扩展《Colors of Rot》将于2022年12月15日面向PS4、PS5、Xbox One、Xbox Series X|S和PC (Steam)发行。

GRIME的铁杆粉丝将有新的和创新的方式来摧毁...消费...和成长!

污垢:腐败的颜色DLC将添加新的武器，新的敌人，和一个全新的领域去发现!

主要特点:

令人瞠目结舌的超现实主义-在哭泣的洞穴和脸覆盖的沙漠中揭开神秘的秘密。在一个有机的、相互关联的世界中，遇见不同文明中的超凡脱俗的角色——所有这些都呈现在超凡脱俗的3D中。面对来自这个世界的敌人，把他们整个吞下去。

活体武器-无缝交换由生物制成的武器，在战斗中变形，从爪剑到蜈蚣鞭

。

蔑视死亡的战斗-惩罚敌人，格挡他们的攻击，粉碎他们从地面甚至空中，吸收他们增长你的力量，因为你在一个活生生的世界上进行战争。

独特的技能进展-追捕和吸收具有挑战性的怪物，以提高你的技能和带来真正的自定义您的游戏风格

挑战惊人的boss -战斗生物数十倍于你的大小。适应他们的策略，抵御他们的攻击，并消耗他们，以获得影响战斗和穿越的游戏改变能力。

腐烂的颜色-发现新的能力，新的武器，和新的敌人正在咬着嚼子，只是要得到你的一部分。探索Childbed，发现里面的恐怖的秘密。

《Grime》目前在PC (Steam)上发售，将于2022年12月15日登陆PS4、PS5、Xbox One和Xbox Series X|S，售价24.99美元，稍后将登陆任天堂Switch (eShop)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669794444678.html>