

《火星孤征》比《飞向月球》“长得多” 具有多个生物群落

《火星孤征》叙事总监 Raynor Arkenbout 在接受外媒采访时表示，《火星孤征》将是一款比其前作“长得多”的游戏——尽管它的游戏时间究竟是多少还没有详细说明。Arkenbout 还解释说，由于游戏设置在火星而不是月球上，它还将在多个生物群落中呈现出更大的环境多样性，包括火星的红沙、冰冷的山谷、废弃的空间站——此外还有地球上的部分，以及一些惊喜。同时玩家也可以期待主要的光照改善。

《火星孤征》将于2023年2月2日发售。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669773149602.html>

