

王者荣耀11.29体验服更新：项羽新增效果不屈

王者荣耀11.29体验服更新，英雄部分调整内容如下：



项羽

三技能：新增效果“不屈”，效果持续期间不会死亡

小乔

一技能：伤害

武则天

一技能：手感优化

牛魔

一、三技能：手感优化

英雄平衡调整



项羽

我们为项羽的三技能增加了施法时不会死亡的特性，来刻画项羽死战不屈的角色性格，提升大家在使用项羽时的高光感受。

三技能：新增效果：施法过程项羽获得“不屈”效果，“不屈”效果持续期间项羽不会死亡



小乔

小乔前期的清线发育速度需要进行一定的补充，我们增加了其一技能的伤害来对此进行保障。

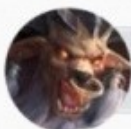
一技能：技能伤害：550 (+70/Lv) (+0.8Ap) → 650 (+50/Lv) (+0.8Ap)



武则天

武则天的施法手感带来的使用体验确实不理想，本次更新我们将优化这个问题。

一技能：手感优化：优化了一技能的使用手感



牛魔

二技能：手感优化：优化了二技能的使用手感

三技能：手感优化：优化了三技能的使用手感

夏洛特

被动：降低攻速效果 ，但仅能叠加两层并且在目标普攻一次后失效

被动：强化普攻追击距离

被动：免伤效果随英雄等级增长

一技能：手感优化

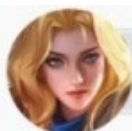
二技能：生命回复

三技能：免伤效果改为同被动

夏侯惇

一技能：命中英雄、小兵、野怪都可以解锁二段

二技能：冷却 ；护盾



夏洛特

我们进行了夏洛特的性能再分配，使她能在团战中也能发挥更多价值。

被动：攻速降低：7% (+0.75*英雄等级) → 20% (+2*英雄等级)

被动：效果调整：减攻速效果现在最多只能叠加2层，并且在目标普攻一次后失效

被动：强化普攻：追击距离增加

被动：免伤效果：35% → 25%~35% (随英雄等级成长)

一技能（追加技）：手感优化：降低技能僵直效果

二技能：生命回复：27 (+5/Lv) (0.075Ad) → 27 (+5/Lv) (0.1Ad)

三技能：免伤效果：35% → 25%~35% (随技能等级成长)



夏侯惇

夏侯惇一技能在一些场景下使用起来比较苛刻，我们将降低这个技能二段的解锁条件，使他能够更好的借助它进行对线发育，甚至进行打野分路的尝试。

一技能：效果调整：命中敌方英雄解锁二段→命中敌方小兵、英雄、野怪都可以解锁二段

二技能：冷却时间：12→10

二技能：护盾：15%最大生命→12%最大生命

白起

一技能：反击概率 ; 反击间隔

孙臆

二技能：新增效果：返还二技能持续期间英雄消耗的法力值、能量条的一半

云缨

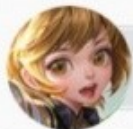
一、二技能：手感优化



白起

我们将调整白起一技能的触发频率来补充白起清野的速度，使他能够更快进行经济获取。

一技能：被动效果：受到野怪伤害时反击概率20% → 50%，同时缩短再次反击间隔时间



孙臆

我们为孙臆的2技能增加了可以回复队友在技能期间法力与能量条50%消耗的机制，希望这一调整能够带来新的体验和更多的可能性。

二技能：新增效果：返还二技能持续期间英雄消耗的法力值和能量条的50%



云缨

我们将优化云缨的技能衔接效果，使她的连招体验更加顺滑。

一技能：手感优化：优化了一技能的衔接手感

二技能：手感优化：优化了二技能的衔接手感

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669787497657.html>