

《Synced 重生边缘》在12月10日开始为期一个月的公测 预告片

《Synced 重生边缘》以一个独特的科幻宇宙为背景，结合了生存、锻造和基地建设，以及多达50名玩家和1000多个被称为Nanos的腐败人类电子人的大规模PvPvE体验。



在一场被称为“大崩溃”的大灾难之后，纳米机器开始对抗它们的创造者，消耗人类来繁殖自己，并转变为致命的纳米。在这个启示录中，玩家扮演一个奔跑者的角色，勇敢的寻宝者在子午线上搜寻被称为Nerva的纳米能量物质。玩家将在队伍三人遇到激烈的PvE和PvP战斗。

想象一下这样一个未来:人们将身体与纳米技术同步。在本应代表人类进化的下一个阶段出现严重错误后，新技术中使用的一种微生物开始接管人体，大多数人变成了劫掠的电子人，被称为纳诺斯(Nanos)。剩下的幸存者正在竞争离开地球的机会。

《Synced 重生边缘》的玩法是围绕着个人和团队生存(带有叙述元素的PvE)，准备你的团队和制作装备(基地建设)，护送尽可能多的幸存者前往离开地球的航天飞机(大型PvPvE)的三角结构而构建的。在每一轮游戏中，玩家不仅要在外星种族中相互竞争，还要在占领地球的纳诺大军的冲击中生存下来。

同步让玩家能够与致命的纳米同步，有效地将敌人变成朋友。与不同的Nano职业同步-粉碎者，预见者，守卫者和压制者-结合个人的负载和独特的技能每个跑者带来，这允许广泛的组合和战术方法。

与经典的掠夺射击游戏类似，奔跑者可以在PvE和PvP比赛中掠夺资源来建立自己的角色，同时也可以解锁强大的武器和mod。因此，每一场比赛都是一种独特的运行方式——倾向于“rogue-lite”的影响，并将同步与其他游戏区分开来。

发行商Level Infinite和开发商NExT

Studios今天宣布即将发行的第三人称射击游戏《Synced》将进行公测。

从2022年12月10日开始，一直持续到2023年1月15日，公测首次向玩家介绍了游戏的PvE和合作玩法。

测试版将提供给PC玩家免费下载通过Steam或客户端下载从官方同步网站。

今天发布的一个额外的视频提供了对同步世界的更深入的了解，并介绍了玩家将能够在公测期间体验的关键玩法机制。

主要特点:

将你的敌人武器化:在与Nano同伴的战斗中带来一些新东西。同步你打败的纳诺斯，以控制拥有不同能力和可定制修改器的同伴职业，以战胜竞争对手并持续更长的时间。

击败你的对手:在多个游戏模式中，你需要的不仅仅是射击来生存。利用你的环境，队友和纳米部署独特的战术组合对抗漫游的囤积和敌人团队。

自定义你的战斗:在比赛之间发现和发展你的避难所。升级武器和装备，以提高你的生存技能和拯救其他幸存者，以扩大你的技能设置，为你的下一次战斗。

在不远的未来中生存:让自己沉浸在一个与你一起成长的故事中。通过匹配取得进展，会见更多的幸存者并揭示新的信息。解开将技术乐观主义和腐败与我们所知的社会衰落联系在一起的绳索。

同步将在2023年登陆PC。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669794568697.html>