

《Dota2》 11月30日客户端更新一览：7.32d平衡性更新

Dota2今日进行了7.32d平衡性更新，对于装备和英雄进行了改动，士兵棋手对范围内友军的金钱奖励增加10金，下面为大家介绍更新的具体内容。



综合改动

- 士兵棋手对范围内友军的金钱奖励增加10金
- 修复天涯墨客的阿哈利姆魔晶升级墨涌的治疗效果在持续伤害期间没有施加的问题
- 修复矮人直升机的25级天赋3连召唤飞弹在范围内存在的单位数量越多，造成伤害越低的问题

- 修复光之守卫灵魂形态下冲击波与冷却时间减少效果没有正确相互作用的问题
- 修复军团指挥官的25级勇气之霎天赋还会提供决斗施法距离加成的问题
- 修复巫妖在持续施放神杖升级阴邪凝视时寒冰尖柱的施法距离为全地图的问题
- 修复寒冰尖柱被摧毁后线上小兵不会移动的问题
- 修复噬魂鬼的神杖升级感染可以无视敌人林肯法球的问题
- 修复沙王的第15道地震波作用范围为825，而不是850的问题
- 修复巨牙海民的海象神拳!有时候被激活后不会进入冷却状态的问题
- 修复孽主的恶魔之扉可以被死亡先知的驱使恶灵摧毁的问题
- 修复剧毒术士选择25级天赋2.5倍瘟疫守卫生命值/攻击力后4个级别的瘟疫守卫生命值/攻击力数值错误的问题
- 修复寒冬飞龙的碎裂冲击对中立生物施放时，弹道可以被隐身但已显形的敌人躲避的问题
- 修复冥魂大帝的吸血灵魂召唤骷髅兵期间受到驱散效果会导致召唤骷髅兵中止的问题
- 修复若干技能的施法距离显示范围错误或缺失的问题
- 修正并阐明若干技能的描述说明

物品改动

刃甲

- 主动效果的伤害反弹从80%增加至85%
- 主动效果的伤害反弹在施放时不再打断持续施法

血精石

- 生命值加成从+550减少至+500
- 魔法值加成从+550减少至+500

宽容之靴

- 总价从4125金减少至4075金

赤红甲

- 护甲加成从+6点增加至+8点

韧鼓

- 图纸价格从550金减少至500金(总价格从1700金减少至1650金)

卫士胫甲

- 卫士光环提升生命恢复的血量临界值从20%增加至25%
- 图纸价格从1550金减少至1450金(总价格从5050金减少至4950金)

洞察烟斗

- 法术绝缘的伤害量从400点增加至450点

纷争面纱

- 全属性加成从+4增加至+5

怨灵之契

- 守卫的光环不再减少魔法或纯粹伤害(还是会影响攻击和技能的物理伤害)

英雄改动

炼金术士

- 酸性喷雾的魔法消耗从130/140/150/160点降低至130点
- 贪魔的贪婪的赏金神符奖励倍数从1.5/2.2/2.5/3倍提升至1.8/2/2.6/3倍
- 15级天赋从贪魔的贪婪叠加效果+1攻击力提升至+1.5

天穹守望者

- 阿哈利姆神杖升级闪光幽魂的第二个闪光幽魂持续时间从45秒减少至15秒
- 10级天赋从+225 生命减少至+200
- 25级天赋从+50% 风暴双雄复制体冷却时间减少减少至+40%

斧王

- 10级天赋从战斗饥渴每作用一个敌人+10%移动速度提升至+12%

赏金猎人

- 现在暗影步击中时额外减少16/24/32/40攻击速度

钢背兽

- 基础生命恢复从0.25提升至1

育母蜘蛛

- 孵化蜘蛛的小蜘蛛视野范围从700减少至400
- 蛛纱陷阱的缠绕时间从4秒减少至3秒

混沌骑士

- 混沌一击的致命一击最低值从120%提升至125%
- 20级天赋从+0.5秒 混乱之箭最长/最短眩晕提升至+0.75秒

水晶室女

- 奥术光环的近距离范围之外友军魔法恢复从0.6/0.9/1.2/1.5减少至0.4/0.6/0.8/1.0

邪影芳灵

- 荆棘迷宫的每次伤害从50点提升至50/55/60/65点

戴泽

- 剧毒之触的持续时间从4/5/6/7秒提升至5/6/7/8秒
- 剧毒之触的魔法消耗从110/120/130/140点增加至125/130/135/140点

死亡先知

- 地穴虫群的伤害从75/150/225/300点提升至85/160/235/310点

- 10级天赋从+12% 魔法抗性提升至+14%

末日使者

- 焦土的每秒伤害从18/32/46/60点提升至20/35/50/65点

龙骑士

- 基础攻击力提升2点

- 古龙形态的冷却时间从115/110/105秒降低至105秒

卓尔游侠

- 狂风的冷却时间从16/15/14/13秒增加至19/17/15/13秒

干扰者

- 恶念瞥视的魔法消耗从55/70/85/100点增加至70/85/100/115点

- 25级天赋从+250 静态风暴作用范围减少至+200

大地之灵

- 残岩的充能时间从20秒降低至18秒

- 10级天赋从+2秒 磁化持续时间提升至+3秒

谜团

- 恶魔转化的虚灵体攻击距离从500减少至425/450/475/500

天涯墨客

- 墨涌的移动速度加成从10/12/14/16%提升至12%/14%/16%/18%
- 暗绘可以对技能免疫状态下敌人施放。
- 15级天赋从+20% 缚魂法术伤害提升至+25%

矮人直升机

- 15级天赋从+2 高射火炮攻击次数提升至+3

光之守卫

- 转身速率从0.6提升至0.7
- 基础攻击力提升2点

昆卡

- 幽灵船的宽度从425提升至450
- 幽灵船的朗姆酒移动速度加成从12%提升至15%

军团指挥官

- 20级天赋从+10% 勇气之震触发几率提升至+12%

拉席克

- 阿哈利姆魔晶升级撕裂大地的额外作用范围从+75减少至+60
- 现在关闭脉冲新星后拥有1秒冷却时间
- 脉冲新星的伤害从100/150/200点减少至90/140/190点

- 10级天赋从+1.75 魔法恢复减少至+1.5

莱恩

- 裂地尖刺的伤害从80/140/200/260点提升至95/150/205/260点

- 20级天赋从-2秒 妖术冷却提升至-3秒

玛尔斯

- 主动开启护身甲盾后移速惩罚从20%减少至18%

- 20级天赋从+10%/5% 护身甲盾伤害降低提升至+12%/6%

玛西

- 回身踢的施法和跳跃距离从800减少至450/550/650/750

- 回身踢的跳跃速度从2000减少至1700

- 健体术的吸血效果从35/40/45/50%减少至30/35/40/45%

美杜莎

- 秘术异蛇的施法距离从700提升至750

- 现在每次弹跳后弹道速度提升15%

齐天大圣

- 猴子猴孙的护甲加成从12/18/24点提升至14/19/24点

- 猴子猴孙的施法前摇从1.2秒降低至1.0秒

变体精灵

- 波浪形态的冷却时间从20/17/14/12秒增加至21/18/15/12秒
- 神杖升级变形不再减少冷却时间
- 25级天赋从2 波浪形态能量点数改为-40% 波浪形态冷却时间

娜迦海妖

- 力量成长从2.8减少至2.6
- 基础护甲减少1点

先知

- 传送的冷却时间从65/50/35/20秒降低至62/48/34/20秒
- 青森诅咒的持续时间从6秒提升至7秒

瘟疫法师

- 幽魂护罩的魔法伤害增加从40%降低至25%

司夜刺客

- 尖刺外壳的眩晕时间从0.6/1.2/1.8/2.4秒减少至0.5/1.0/1.5/2.0秒

食人魔魔法师

- 基础生命恢复从0.25提升至0.75

石鳞剑士

- 15级天赋从2.5秒 滚动时甲盾冲击冷却增加至3秒

帕克

- 梦境缠绕的初始伤害从125/200/275点提升至150/230/310点

帕吉

- 基础生命恢复从2减少至1.75
- 腐肉堆积的冷却时间从20/18/16/14秒增加至20/19/18/17秒

帕格纳

- 幽冥爆轰的施法距离从500提升至600

幻影刺客

- 基础生命恢复从0.75提升至1
- 幻影突袭的魔法消耗从35/45/55/65点降低至35/40/45/50点

獸

- 突的伤害从110/200/290/380点减少至95/190/285/380点
- 现在如果獸在奔跑时被眩晕将会中止奔跑

痛苦女王

- 现在阿哈利姆神杖升级暗影突袭后可以对地施放
- 阿哈利姆神杖升级暗影突袭的作用范围从375提升至400

- 超声冲击波的冷却时间从125秒降低至110/100/90秒
- 20级天赋从-60秒 超声冲击波冷却减少至-40秒

雷泽

- 阿哈利姆魔晶升级风暴涌动的伤害从150点提升至175点
- 10级天赋从+9 敏捷提升至+12

拉比克

- 基础攻击力提升3点

沙王

- 基础攻击力从23-33提升至25-33
- 腐尸毒的负面效果持续时间从5秒提升至6秒

暗影恶魔

- 散播的作用范围从600提升至675

影魔

- 20级天赋从+0.4秒 每道魔能恐惧/减速减少至+0.3秒

暗影萨满

- 苍穹震击的魔法消耗从100/120/140/160点降低至100/115/130/145点
- 10级天赋从+140 枷锁总伤害提升至+155

沉默术士

- 奥术诅咒的作用范围从425减少至340/360/380/400

电炎绝手

- 10级天赋从+60 电光石火伤害提升至+70

狙击手

- 榴霰弹的魔法消耗从50增加至75点
- 榴霰弹的作用范围从450减少至400

风暴之灵

- 基础魔法恢复从0.5提升至0.6

斯温

- 阿哈利姆魔晶升级战吼的光环护甲从7点减少至6点

工程师

- 粘性炸弹的施法前摇从0.2秒降低至0.1秒

圣堂刺客

- 灵能陷阱的完全充能所需时间从4秒降低至3.5秒

恐怖利刃

- 倒影的冷却时间从28/24/20/16秒降低至25/22/19/12秒

伐木机

- 喷火装置的持续时间从7秒提升至8秒
- 25级天赋从+10% 死亡旋风降低属性提升至+12%

小小

- 山崩的作用范围从325/350/375/400降低至325/340/355/370
- 树木连掷的冷却时间从15秒增加至17秒

树精卫士

- 寄生种子的每秒伤害/治疗从16/32/48/64点提升至20/35/50/65点
- 寄生种子的施法前摇从0.4秒降低至0.3秒
- 寄生种子的施法距离从400提升至400/450/500/550
- 疯狂生长的每秒伤害从75点提升至85点

巨魔战将

- 基础敏捷从21提升至23
- 20级天赋从+15% 战斗专注移动速度提升至+20%

不朽尸王

- 15级天赋从+12 噬魂伤害/治疗减少至+10
- 15级天赋从+22 墓碑僵尸攻击力减少至+20

维萨吉

- 阿哈利姆魔晶升级陵卫斗篷的冷却时间从60秒增加至65秒

冥界亚龙

- 幽冥剧毒的魔法消耗从85点降低至70点
- 极恶俯冲施法距离从300提升至375
- 10级天赋从+13 腐蚀皮肤每秒伤害提升至+18
- 15级天赋从+12% 腐蚀皮肤魔法抗性提升至+15%

术士

- 剧变的每秒最大伤害从30/50/70/90点提升至35/60/85/110点
- 混乱之祭的地狱火护甲从6/9/12点提升至8/12/14点

风行者

- 基础攻击力提升2点
- 基础魔法恢复提升0.25
- 10级天赋从+200 风行作用范围提升至+225

冥魂大帝

- 冥火爆击的弹道速度从1000提升至1200
- 现在吸血灵魂骷髅兵以冥火爆击作用下敌人作为目标时会获得额外25移动和攻击速度

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669787262620.html>