

如果澳大利亚新法案通过 游戏内战利品箱将仅限成人使用

根据报道，一位澳大利亚政客提出了一项法案，如果通过成为法律，将大规模限制在针对儿童的电子游戏中使用战利品箱。

独立人士联邦政治家安德鲁·威尔基 (Andrew Wilkie) 昨天将该法案提交议会。他提议战利品盒机制——玩家使用实际金钱购买随机的游戏内物品——利用了与赌博相同的冲动，并且它们可以作为让孩子上瘾的途径。他建议任何带有战利品盒（或类似系统）的游戏不仅限于 18 岁（澳大利亚的合法赌博年龄）以上的人，还应该带有警告标签，说明评级的原因。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669819779778.html>

