

《Theatrhythm Final Bar Line》亚洲繁中版将与日本同步推出 游戏玩法最新内容公开

日本Square Enix预定自2023年2月16日起，在Nintendo Switch主机上推出的音乐节奏新作《Theatrhythm Final Bar Line》（シアトリズムファイナルバーライン），公开亚版最新情报，预告本作繁体中文版也将自2023年2月16日起与日版同步推出。



透过音乐唤醒《FF》回忆

2012年《FF》系列首部音乐游戏《Theatrhythm Final Fantasy》正式推出，除了收录从《FF1》到最新本传系列作品的乐曲之外，还从重制作品、外

传作品及各式原声带CD当中精心挑选，是一款集结了诸多名曲的节奏动作游戏。本作的特色为配合节奏随着在画面上移动的「音符」适时按下按钮的简单操作、重新绘制成Q版的《FF》角色、与动作节奏一同展开RPG战斗，以及美丽的视频画面。

自第一部作品之后，陆续增加了许多乐曲，并在拓展更多游玩内容的同时于各式平台上推出。2023年，收录历代最多乐曲的系列最新作品，将在Switch和PS4全新登场！

收录乐曲数系列之最

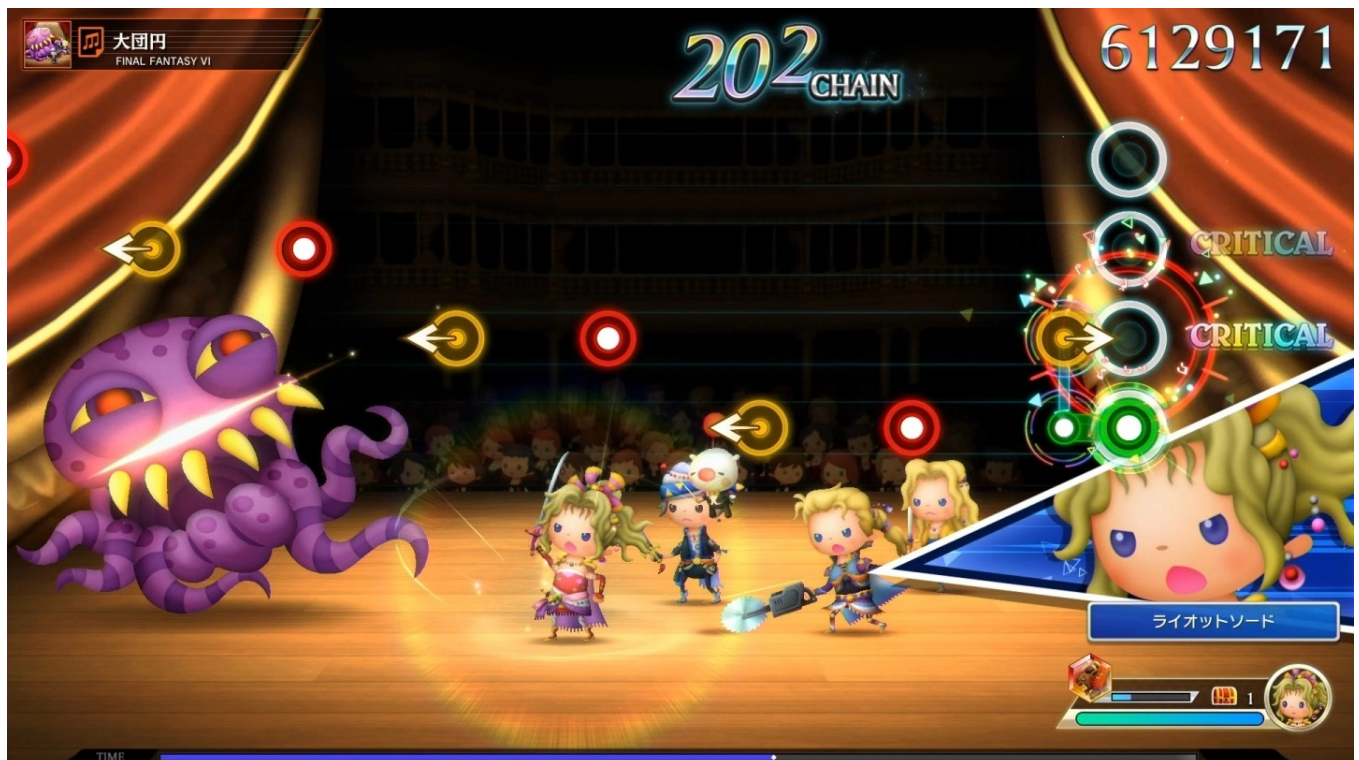
本次游戏中，收录乐曲数目为385首，创下历代系列之最。而如果加上DX版和追加内容在内（DX版限定27首 / 追加内容90首），总乐曲数更高达502首之多！而且这次游戏收录乐曲中，相较2014年发售的N3DS版《Theatrhythm Final Fantasy Curtain Call》，其中167首为新曲（如「FF14 Through the Maelstrom / FF14 Heroes / FF15 Apocalypse Noctis（Uncovered Trailer） / FF15 Valse di Fantastica / FF7R One-Winged Angel - Rebirth / FF7R Tifa's Theme - Seventh Heaven」等等）。



除了多首Square Enix热门乐曲将会在追加内容中收录登场外，还将会有多达104名的《FF》系列角色在游戏内登场！

跟着节奏来操作按键遥控手柄

而在本作玩法上也很简单，玩家只要趁画面中流动的音符和精准圈重叠时即可按下按键进行操作点击！画面中，红色、黄色和绿色的圆圈为「音符」，当音符与画面右侧的白色圆圈「精准圈」重叠时，抓准时机后藉由按钮或操控手柄输入即可轻松游玩！操作简单，不管是谁都可以直觉地享受游戏。



另外，每首歌曲的难度都可以从基本、熟练和究极这3种难易度级别中选择，而且还有约三分之一的乐曲，还有最高难度「超绝乐谱」等着玩家来挑战！

多种类型音乐关卡 & 游戏模式

游戏中，配合乐曲调性，将会提供BMS、FMS与EMS三种类型音乐关卡

让玩家来挑战：

.BMS战斗音乐关卡：跟着节奏较快的曲目，击倒陆续出现的敌人！

.FMS原野音乐关卡：跟着轻松愉快的原野曲目全队前进吧！

.EMS活动音乐关卡：以各作品的经典场景视频为背景，享受节奏动作的乐趣。



另外，游戏内也提供多元游戏模式，让玩家来玩遍所有乐曲：

.系列作任务：可进行共29个系列的模式，完成越多任务，能解锁越多角色和可游玩的乐曲。

曲目收藏：可尽情游玩已获得乐曲的模式。可利用只要一个按钮就可游玩的简易游玩风格，或两个人用同一个画面游玩的双人游玩风格来享受乐趣。

多人对战：最多可同时4人在线对战的模式。

美术馆：可欣赏已获得的乐曲、视频或收藏的模式。也可确认详细的游玩纪录。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669787486655.html>