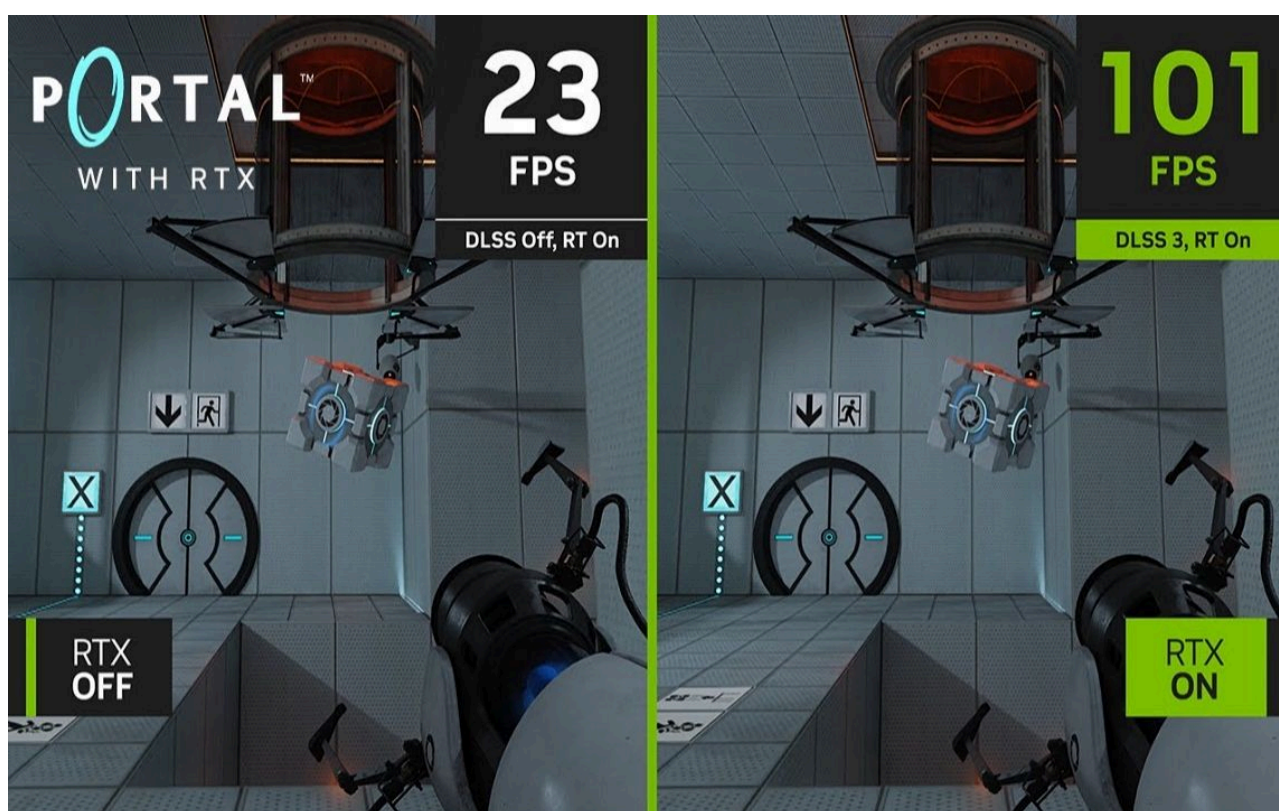


《传送门RTX版》将于下周登陆支持RTX的NVIDIA卡预告片

《传送门》是一款以神秘的光圈科学实验室为背景的益智游戏，旨在改变玩家在特定环境中接近、操作和猜测各种可能性的方式。



与《半条命2》的《重力枪》创新了在任何特定情况下利用物体的新方法类似，《传送门》允许你通过打开移动物体及其自身的入口来解决物理谜题和挑战。

体验传送门重新想象与光线追踪。

每一帧的玩法升级与令人惊叹的全射线追踪，新的，手工制作的高分辨率物理基础纹理，和新的，增强的高聚模型的原始唤起，都在令人惊叹的4K。

在带有RTX的《传送门》中，完整的光线追踪改变了每个关卡，使光线能够反弹并受到场景的几何形状和材料的影响。每一盏灯都是光线追踪并投射阴影，全局照明间接照明自然地照亮和暗化房间，体积光线追踪照明通过雾和烟雾散射，阴影像素完美。

使用NVIDIA DLSS 3可以加速性能，使用NVIDIA Reflex可以最小化系统延迟。为了实现令人惊叹的新外观，带有RTX的传送门使用了一套由NVIDIA DLSS技术加速的高要求的图形技术。DLSS 3允许40个系列GPU用户获得2.8倍以上的性能提升，使游戏与原生渲染相比非常流畅和反应迅速，而30个系列GPU用户将从DLSS 2中受益，使游戏具有可玩的体验。

带有RTX的传送门与所有具有光线追踪功能的gpu兼容。

“更新广受欢迎的游戏需要在应用新技术和保持游戏原始精神之间取得平衡。NVIDIA的光速工作室在《我的世界》和《雷神之战II》等著名游戏的RTX版本工作中获得的经验让Valve有信心委托我们为他们的传奇游戏带来现代图形技术，而NVIDIA的RTX Remix给了我们完成任务的完美工具，”光速工作室的主管John Spitzer说。

对于《传送门》的Steam用户来说，带有RTX的《传送门》将会在12月8

日作为一款带有RTX图像的官方免费DLC发行，这是一款经典的平台游戏，恰逢《传送门》的15周年纪念日，并赶在节日之前。

为了庆祝RTX在12月8日的发布，我们邀请整个社区参加我们的发布派对。12月6日，太平洋标准时间上午10点，加入我们在Twitch和Steam上的直播，看看用RTX制作传送门的幕后，新的玩法揭示，赠送传送门游戏代码，并有机会赢得GeForce RTX 4090!

在聚会之前，您可以进入我们的传送门与RTX赠品有机会赢得两个GeForce RTX 4080创始人版显卡之一。简单:

关注我们的社交媒体(Twitter, Instagram和Facebook) @NVIDIA GeForce
a.关注我们帖子中的提示，分享你最喜欢的传送门记忆

在Twitter, Facebook或Instagram上使用#PortalRTX，在你的Steam愿望列表中分享标题的截图

在这里查看完整的条款和条件。

带有RTX系统要求的门户

《传送门》带有RTX的完整光线追踪是非常苛刻的，它将显卡的压力压到极限。但在DLSS 2的帮助下，GeForce RTX 3060的所有者将能够在高设置下实现1080p的可播放帧。对于60 FPS+ 1080p，高设置的体验，我们推荐GeForce RTX 3080，由DLSS 2加速。

为了享受终极传送门的RTX体验，4K, Ultra设置，超过60 FPS，我们推荐GeForce RTX 4080，启用了令人惊叹的DLSS 3。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669794471682.html>