

《巫师 重制版》将在《巫师》新作之后发布

CDPR首席执行官Adam Kiciński在最新的财务会议中透露，《巫师》重制版在很大程度上将使用与《巫师》系列最新作相同的技术来制作，这两款游戏在某些方面会同步开发，所以理论上《巫师重制版》会在《巫师》新作发布后才能与玩家见面。



《巫师》新作将是新《巫师》三部曲的起点，但目前尚未公布发布日期，根据财报显示目前只有不到四分之一的开发人员目前正在制作《巫师》新作，工作室大部分人员现在主要还是集中在《赛博朋克2077》的新DLC开发。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669867576834.html>