

外媒传育碧《超越善恶2》已被重启 仍在卡早期开发没有进展

《超越善恶2》是育碧最难产的游戏，没有之一，同时它可能也是整个游戏界开发时间最长的游戏。《超越善恶2》最早于2008年被初代《超越善恶》的设计师Michel Ancel公布，然后在2018年E3上亮相，然而时至今日都未正式发布。



据外媒Insider Gaming报导，《超越善恶2》在今年夏季有持续测试，消息人士称育碧向接触到这款游戏的人表示目前还处于早期开发阶段。

Insider Gaming收到了匿名人士提供的相关图片和影片，不过暂时不能公开发布。根据2018年育碧展示的Pre-Alpha实机展示来看，该游戏很可能已经重启，因为曝光的图片和影片与18年的实机差距过大。不幸的是，所有曝光的影片片段看起来都不符合实机中所展示玩法质量。然而，这些宇宙飞船确实与2018年的官方影片很像。

根据最新的报告显示，《超越善恶2》仍在开发中。业内人士认为该项目

投入成本太多，已经到了无法放弃的地步，育碧只能硬着头皮继续做。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669867542829.html>