

NVIDIA英伟达

始于1993年美国，全球知名的电脑显卡供应商，较早推出图形处理器技术，专注于以设计智核芯片组为主3D眼镜等为辅的科技型企业

品牌简介

1999年，NVIDIA®（英伟达）公司发明了GPU（图形处理器），让全世界重新认识了计算机图形的威力。

自那时起，NVIDIA®（英伟达™）不断为视觉计算树立新标准，其令人叹为观止的交互式图形产品可广泛用于从平板电脑和便携式媒体播放器到笔记本与工作站等各种设备之上。NVIDIA®（英伟达）在可编程GPU（图形处理器）方面拥有专业的专业技术，在并行处理方面实现了诸多突破，从而普及了低价超级计算机的使用。公司持有1,100多项美国专利，其中涵盖了关乎现代计算之根本的诸多设计与深刻见解。

随着对GPU的需求不断迅猛增长，NVIDIA®（英伟达）已经开发出五大产品品牌，以满足特定细分市场的需求：Tegra™（图睿™）掀起了移动计算的革命。它是一款拥有八个专用处理器的复杂片上系统（System-on-a-Chip），其功耗比普通笔记本PC芯片低50倍。Tegra™（图睿™）能够为新一代平板电脑、智能电话、便携式媒体播放器以及车载驾驶员安全/辅助/信息系统提供计算动力。ION™（翼扬™）能够提升上网本的性能。它可以在游戏、电影以及基于Web的视频当中呈现丰富的高清媒体，同时还提供了对Windows 家庭高级版的支持。凭借下述NVIDIA®（英伟达）Optimus的技术的有力补充，ION™（图睿™）可谓无瑕。GeForce®（精视™）能够为消费级台式PC与笔记本加速

GeForce®（精视™）是我们出色的产品线，它能够畅玩畅玩游戏、欣赏电

影或者使用PC来体验其它形式数字娱乐的用户实现充沛的性能。Quadro是强大工作站的动力源泉。动画公司、广播公司、视觉特效艺术家以及工业设计师均采用Quadro来帮助其打造较复杂的项目并实现这些项目的可视化。世界上大多数汽车、飞机以及各种各样的消费级产品都是利用Quadro专业图形解决方案设计出来的。Tesla正在彻底改变超级计算领域的面貌。通过利用GPU的并行处理能力，Tesla能够为需要超级计算机处理能力的科学家以及研究人员提供超强性能，然而其成本和功耗却比常规解决方案低得多。

NVIDIA®（英伟达）还推出了大量重要技术:3D立体幻镜™ 集专门的快门式眼镜与软件于一身，能够为游戏、视频、照片以及蓝光3D实现令人身临其境的3D可视化效果。SLI®（速力™）能够利用同一块主板上多颗GPU的处理能力来打造高分辨率游戏体验。Optimus能够利用同一块主板上多颗GPU的处理能力来打造高分辨率游戏体验。PhysX是一种图形引擎，该引擎能够实时重现例如重力和运动等自然力施加在物体上的动态效果。PhysX可运用于所有游戏平台之上，其中包括PC、游戏机以及iPhone。尤其是CUDA令我们引以为傲。CUDA是我们的并行计算架构，该架构让GPU能够处理不计其数的数据以及图像的几何图形与像素。

从生命科学与医学到能源勘探和量子化学，CUDA现已越来越多地应用到各种非视觉领域当中。世界上现在已有超过60,000名活跃的CUDA开发人员。40个国家和地区的300多所大学院均开设了CUDA课程。

NVIDIA®（英伟达）公司于1993年由黄仁勋（Jen-Hsun Huang）、Chris Malachowsky以及Curtis Priem联合创办，总部位于美国加利福尼亚州圣克拉拉市。黄仁勋此前曾供职于LSI Logic以及AMD公司，而Chris Malachowsky与Curtis Priem则来自Sun Microsystems公司

NVIDIA®（英伟达）公司于1999年在纳斯达克公开挂牌上市，股票代码为NVDA。公司在20多个国家和地区拥有约5,700名员工。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/nvidiayw-219262.html>