

《Hell Let Loose 人间地狱》将在下周更新添加新的地图 燃烧武器和车辆

《Hell Let Loose》是一款现实的多人世界大战结合武器第一人称射击游戏，开放战斗，多达100名玩家，有步兵，坦克，火炮和移动的前线。



你从来没有按照第二次世界大战应有的方式来玩……笨重的坦克统治着战场，关键的供应链为前线提供燃料，成为巨大的联合兵种战争机器中的一个齿轮。《Hell Let Loose》让你置身于战争的混乱中，拥有深层次的玩家控制的交通工具，动态发展的前线，以及关键的以组队为中心的游戏玩法，从而指挥着战斗的潮流。这是一场战争模拟……不是街机射击游戏。

它的核心是一个独特的基于资源的战略元游戏，很容易学习，但很难精通。

《Hell Let Loose》非常强调团队合作和交流，玩家在军官和部队指挥官的领导下以有限的角色在排中合作。《Hell Let Loose》使用了历史上精确的武器、后勤、盔甲和战术，这是一款要求团队合作和沟通的游戏，不仅是为了获胜，也是为了生存。

以横扫4平方公里的地图为特色，战场被划分为大的cap区——允许突发和不断独特的玩法，让两支50名玩家的部队在田野、桥梁、森林和城镇之间进行殊死搏斗。战争的第一个战场是1944年诺曼底登陆日法国北部“霸王行动”期间沉睡的诺曼小镇圣玛丽杜蒙特。它的特点是一个令人惊叹的和详细的1:1比例的战场，由档案参考材料和卫星照片重新创建。

玩家将组织和集结在前线后方，然后小心翼翼地向前推进，进入法国农村向城镇。他们将需要建立补给线使用物流车辆-使他们能够建立驻军和其他刷出地点的领域。

装甲部队和步兵必须协同作战，冲破前线，占领领土，将敌人击退，获得更多资源以维持战斗力。

工程师们将布设雷区和带刺的铁丝网来制造阻塞点。下陷的小路变成了杀戮区，而茂密的林地可能会掩盖毁灭性的PAK 43的存在——它是由等待的德国国防军步兵拖到位置上的。盟军步兵在黑豹坦克的火力和希特勒的MG42电锯的尖叫声中，灌木篱笆墙亮了起来。

冬天来到地狱释放，与更新，包括一个白雪覆盖的新地图，燃烧武器，和新的全地形车辆。

12月6日，燃烧的雪更新推出了广阔的积雪覆盖的哈尔科夫新地图，以及社区要求的物品，如火焰喷射器和燃烧瓶;全地形车辆，包括威利吉普车和库贝尔瓦根;和苏联T-70轻型坦克。更新将加入两个可下载的内容包，季节性的冬季战争DLC，和一个新的头盔化妆DLC包，骷髅桶。

《Hell Let Loose》的游戏总监兼创造者Maximilian Rea说道：“我们真的很高兴能够发行《Burning Snow》。“玩家一直在要求这些功能，现在我们实现了平台间的平等，所有人都将同时体验新道具。”

在描述卡科夫的新地图时，Rea继续说道：“这张地图结合了库尔斯克以装甲为导向的游戏玩法，以广阔的田野、丘陵和斯大林格勒的工业玩法为特色;包括铁路、桥梁和苏联的城市化，以及更深的山谷、树叶和沼泽，这些都在冬季的环境中形成了这张地图的独特体验。我们认为玩家会喜欢这个新前线提供的战斗的多样性。”

作为更新的一部分，玩家还将获得一个装饰性的自定义加载功能，允许他们配置两个预置，可以根据偏好和玩法进行切换，以及优化动画，这将提高角色的保真度。

《Hell Let Loose》的一系列免费周末也在计划中，从12月1日在Steam上开始，然后从12月8日在PS5和Xbox series X|S上开始。

游戏的第一个史诗般的战争戏剧捕捉了1944年“霸王行动”前几周诺曼乡村的美丽和不祥。

茂密的林地、树篱和运河构成了绵延起伏的开阔乡村，而小村庄和城镇则是控制十字路口和高地的绝佳咽喉。

徒步穿越大约需要15分钟，我们独特的占领区域系统要求新的策略，每次都提供完全不同的体验。而不是推动线性的拔河，你将被迫战斗在现实中广阔的战场和不断发展的前线。

你会从西边将装甲部队开进布雷考特庄园，以迅速确保北部的入口，还是会试图在东部十字路口和环绕圣玛丽杜蒙特的果园之间的开阔农田中扼住敌人的咽喉？或者，你会陷入挨家挨户的战斗中，因为你拼命地争夺豪舍梅尔的庄园？

三个层次的战争。进行前所未有的多维度战争。

战略:扮演指挥官，在部署你的部队和适应不断变化的地面局势时决定大战略。通过无线电通信，将由你召集援军、补给和强大的空中和海上打击，同时准确评估前线的情况。

操作:建立卡车、运输车辆和装甲回收车的补给线。补给将允许你的部队建造雷区，防御和驻军。前线供应不足将导致毁灭性的崩溃。**战术:**扮演一名军官，建立观察哨和驻军，然后为你的单位决定进攻或防御的最佳路线。用你的双筒望远镜标记目标，通知指挥官和合作，侧翼，增援，供应和消灭敌人。

与占领一面小旗不同的是，整个地图被划分为占领区——迫使每支50名玩家的队伍不断做出进攻和防守的战术决定。

当占领一个区域时，它将为你的团队生成三种资源中的一种，创造一个复杂的元游戏，这将影响你走向胜利。

花在虎式坦克上的燃料会给敌人造成足够大的伤害来控制西翼吗？用于台风扫射的弹药会清除远处的树篱并打开通往卡伦坦镇的道路吗？弗依伊的桥头堡能维持下去而不使你的人力遭受毁灭性损失吗？

16+历史精确步枪，冲锋枪，轻机枪，重机枪，手枪和突击步枪都可以在现实限制中使用。没有准星，专注于真实的武器行为，包括干扰和过热的枪管，以及残酷的压制系统，

《Hell Let Loose》尽可能地接近这场冲突的历史真相，而不显得冗长乏味。

手榴弹、地雷、迫击炮、重炮、反坦克和坦克炮弹肢解，火焰喷射器照亮了清晨的天空。14个可玩角色中的每一个都将配备一系列独特的装备，灵感来自他们的历史对手

主要特点:

体验真实的战略玩法:在史诗50对50多人战斗，跨越两种不同的游戏模式，进攻和战争;

跨欧洲战场作战:在11张真实再现的地图上作战，包括两张东线地图。在奥马哈或犹他海滩的西线土地上，战斗通过卡伦坦，进入福伊的冰冻森林，然后攀登400号山

发现和掌握你在战斗中的角色:从14个独特的角色中选择，包括军官，医疗兵，机枪手，指挥官，坦克乘员，狙击手和更多

沉浸式玩法:真实的弹道和后坐力模式创造了令人满意的，熟练的枪战

防御工事和车辆:在战场上建立防御以加强阵地，或控制一系列二战时期的车辆，包括谢尔曼和虎式坦克

《Hell Let Loose》适用于PS5、Xbox Series X|S和PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669885046902.html>