

开放世界生存冒险《Rooted》招募封测玩家 体验危机四伏的灾变后世界

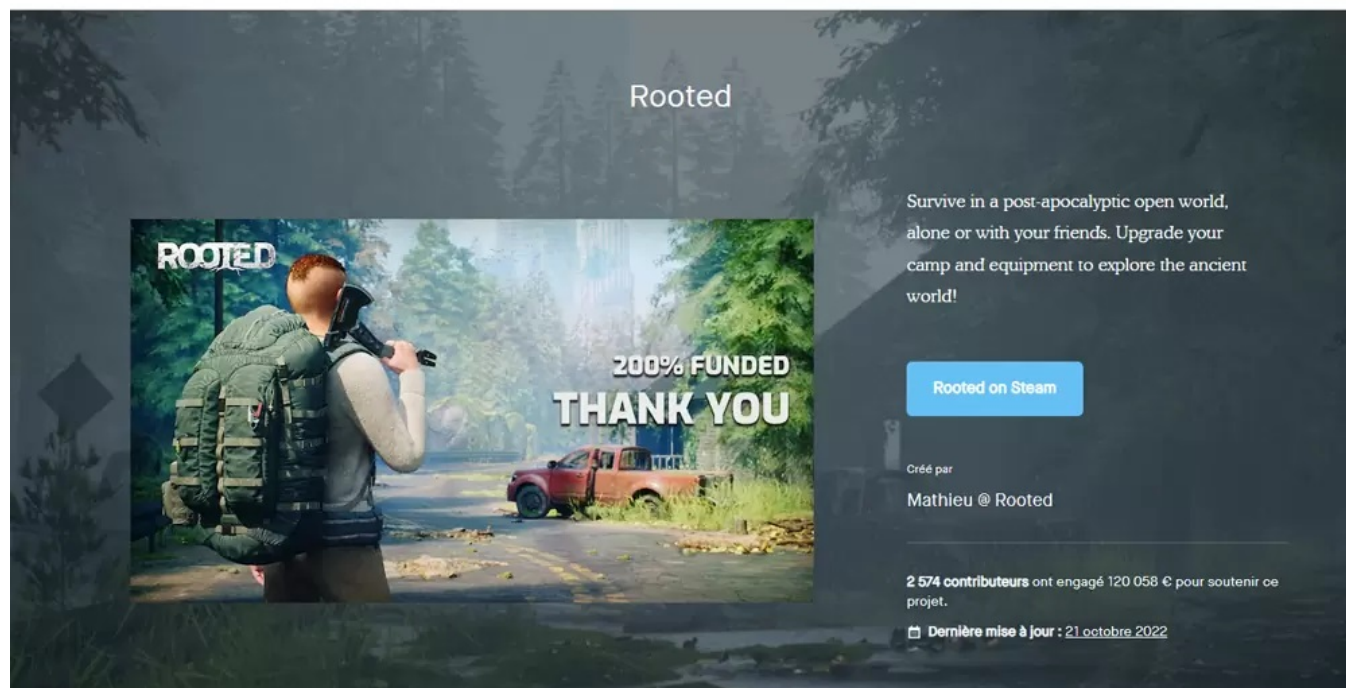
Headlight Studio今（1）日宣布，预定于2024年在PC与次世代家用主机版本上推出，现正开发中的末日灾后开放世界生存冒险游戏《Rooted》，即日起在官方站点招募预定在2023年举办的Closed Alpha测试玩家。



《Rooted》是一款受《The Last of Us》、《Scum》与《DayZ》等游戏影响启发，采用Unreal Engine 5引擎打造精致美丽视觉画面演出的灾变后开放世界生存冒险游戏。在游戏中，将会以人类因为病毒战争而导致人口激减的灾后20年后的世界作为舞台，玩家们将以一名幸存者身份，与伙伴们一起协力合作在这个末日世界里奋力求生。游戏中，除了收录生存冒险游戏固有的各种内容，例如

像是采集资源、制作道具、建设据点等要素外，还将会实装会依照玩家在游戏内的经验，而有不同进化的新移动方式或管理方法等独特要素。

KICKSTARTER



开发团队表示本作在今年8月举办的Kickstarter活动中获得超出目标一倍的赞助金额，而参与募资项目的支持者可获得封闭测试的权利，此外也会从即日起开始在官网招募的人员中抽出幸运儿，一起在这个末日灾难后的开放世界中冒险求生，感兴趣的玩家们赶快到官网报名吧。

 **Rooted • Post-apo Survival Game**
@RootedTheGame · [Follow](#)

Get a chance to be part of the Alpha of ROOTED! 🙌
Register now 🖱️ rootedthegame.com

[#survival](#) [#indiegame](#) [#UE5](#) [#gamedev](#)



12:01 AM · Dec 1, 2022

👍 121 💬 Reply ↗ Share

[Read more on Twitter](#)

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669884923884.html>