

《荣誉骑士2：君主》展示了PvP和多人合作模式预告片

《荣誉骑士2：君主》包含了玩家所渴望的所有深度，同时作为大策略游戏类型的入门游戏，它将世界呈现为一个活生生的、呼吸着的微型世界。仔细选择你的宫廷，决定你人民的命运，无论是财富，征服，阴谋，贸易，还是失败！召集军队来保卫你的土地或者向敌人开战——甚至直接在动作丰富的RTS战斗中投入战斗。这条路是开放的：成为你人民真正的君主。



要知道，在游戏界的好人面前，为了我们所珍视的一切的丰富，为了《大战略》这一游戏类型的提升，我们在此宣布：《荣誉骑士2:君主!》它的第二个名字，深度和易用性的结合，当它在世界各地的pc上拔剑时，成为大战略领域的一颗耀眼的光。

《荣誉骑士2：君主》是THQ Nordic进军《大战略》题材游戏的第一步。通过与Black Sea Games的资深游戏开发者的合作，他们的目标是创造出一种中世纪的策略体验，既能够保持玩家所期待的深度，同时又能够在易用性上取得突破。选择你的中世纪王国，带领它走向荣耀或毁灭——臣民的命运掌握在你的手中。管理你的经济，引导你的人民的宗教，成为杰出的外交家和无畏的将军：成为你的人民爱戴的统治者，并建立传世的遗产。

带领你选择的中世纪王国，与最多6名玩家-每个人控制自己的王国，哈里发，公国，或共和国的荣誉和荣耀。你可以选择相互对抗或合作，在合适的时机结盟或背叛你的朋友.....

关键特性

无障碍大战略——从宗教到城市发展，体验令人兴奋的深度，比以往任何时候都更容易接近

实时玩法-中世纪的欧洲充满活力，不需要回合

皇家法庭-任命马歇尔，神职人员，商人，外交官和间谍在土地上发挥你的意志

RTS战斗-直接领导你的军队在引人入胜的RTS战斗

强大的多人模式-与多个朋友一起加入中世纪欧洲的挑战

《荣誉骑士2：君主》将于2022年12月6日登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669884946888.html>

