

TGA2022「玩家之声奖」首轮投票结束《艾尔登法环》与《战神：诸神黄昏》暂时平票

TGA游戏大奖将于本月正式举行。其中，完全由网友投票评选的“玩家之声”奖第一轮投票目前已经结束，两款顶级大作《艾尔登法环》与《战神5》得票率目前一致，紧随其后的是让人略感意外的《索尼克》新作和猫猫游戏《浪猫》。



目前玩家们选出的前10款游戏及其得票率如下：

艾尔登法环——9%

战神5——9%

索尼克：未知边境——7%

迷失——7%

我的世界——4%

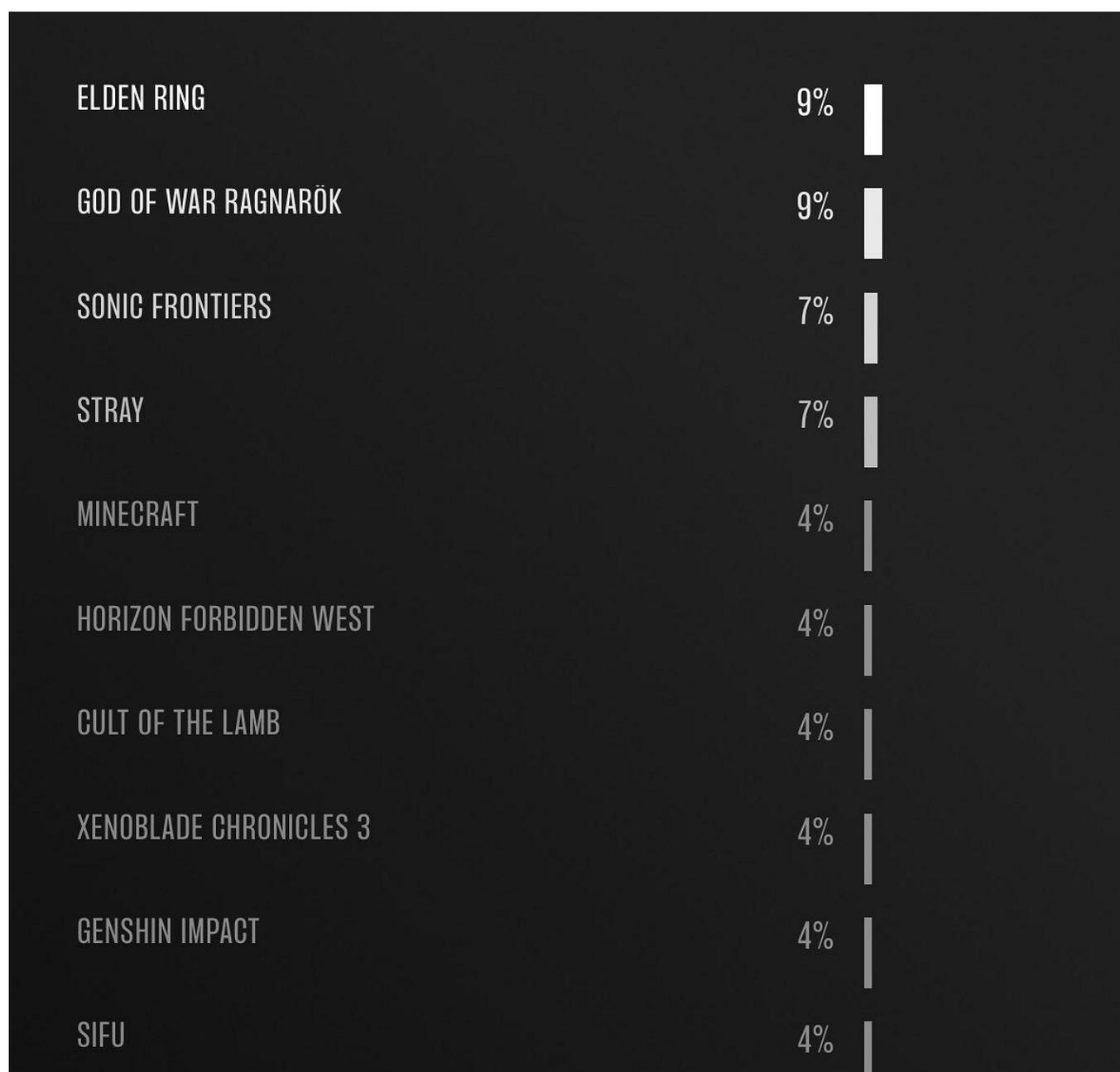
地平线：西域禁地——4%

进击羔羊传说——4%

异度神剑3——4%

原神——4%

师父——4%



在即将到来的第二轮投票中，网友们将从前10款游戏里再次投票评选出5款游戏，晋级最后一轮投票。第三轮投票则会从5款游戏里选出一款游戏，它将获得2022年度TGA“玩家之声”大奖。从现在的情况看来，或许该奖项会落在《艾尔登法环》和《战神5》两者之间，不知道大家更喜欢哪一个呢？

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/1669885170920.html>