

《复活同盟HD Remastered》手游版确定2022年12月15日全球同步上市！

发行商亚克系统（ARC SYSTEM WORKS）亚洲分店宣布，FURYU公司所制作并且目前在PS4和Nintendo Switch平台贩售中的幻想RPG《复活同盟HD Remastered》，确定于2022年12月15日（四）全球同步登陆Android与iOS手机游戏平台，并公开详细内容。



FURYU所开发的《复活同盟HD Remastered》是一款将2017年从日本起，在北美、欧洲Nintendo 3DS主机上推出的《复活同盟》重新HD高画质化的作品。在因为魔族而分裂的世界中，以种族、性别、年龄、价值观等不同的9

名主角为中心展开的「理解」和「矛盾」的幻想群像剧RPG。

游戏的特点是玩家在于9名主角内最多能选择5名组成队伍，自由探索广阔的世界地图、与怪物接触后进行「回合制指令战斗」，以及在战斗中按下切换倍速就能以最大四倍速进行战斗。

另外，更重置规格，透过最佳化的介面变更为HD高画质的图像，并且新搭载了「导览手册」以及有助于新手游玩的「新手教学」功能，能更畅快游玩此作品。

故事介绍

千年前，人类居住的世界遭受「魔族」侵略。侵入的魔族自称，人类世界存在的「浑沌能量」威胁到自己的世界，因此决定彻底管理而发动侵略，从此统治世界，并且在地表上施放「大结界」。没想到大结界扰乱了地表的磁场，气候因此变得狂乱无章，世界更失去了苍天蓝空。

其「扭曲」的影响更产生了一种被称为「黑流」的海流。大海因此支离破碎，众多都市也遭到吞灭。大半的人类死去，硕果仅存的幸存者无法进退，只好委身于魔族的支配下。

战役过后的数百年，世界分裂成数个「领域」统治，并且以魔族为顶点构筑了新的社会阶级制度，也形成独自的文化。但是，不管经过多久的时光，挺身挑战支配的人类，他们心中抵抗的火焰从不曾熄灭。

直至今日，世界的运转将再次启动——



9名角色交织而成的浩大群像剧！

玩家操作以隶属反抗组织「夜鸦」的伽利尔与阿修拉为中心，种族、性别、年龄、立场各有不同的主角们展开故事。并在改变 viewpoint 的同时进行故事，主角们的命运将逐步交错在一起，最终交织为一篇故事。

回合制指令战斗为中心的正统RPG！

本作采用在原野接触怪物图像进入战斗的指标式遇敌系统，设定装备和阵形后组成最多五人的队伍进行回合制指令战斗。战斗中会有一些的概率增加指令的威力或习得新指令的「觉醒」系统，还有在战斗中取得的天赋点数可提升角色能力值的「资质」以强化角色。想以更快的节奏游玩的话在战斗中输入特殊键就能以最大四倍速进行战斗。

方便玩家游玩搭载新游戏系统！

与出现新物品或游戏系统时出现自动说明的「新手教学」功能一起，在此次Remaster版中新搭载了「导览手册」，让玩家在游玩途中随时都能确认基本操作、角色状态、战斗、武器或道具种类的游戏系统资讯。

获得「交通工具」自由冒险吧！

为了前往因「黑流」的缘故分裂的领域中冒险，玩家必须要取得在空中、熔岩、雪原等特定环境的多种「交通工具」后移动。游玩途中获得交通工具就可探险先前未能前往的地方等，行动半径或视野能变辽阔能前往更多的地方。





本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699524871128.html>

