TGA2022「玩家之声奖」第二轮投票开启《索尼克:未知 边境》遥遥领先

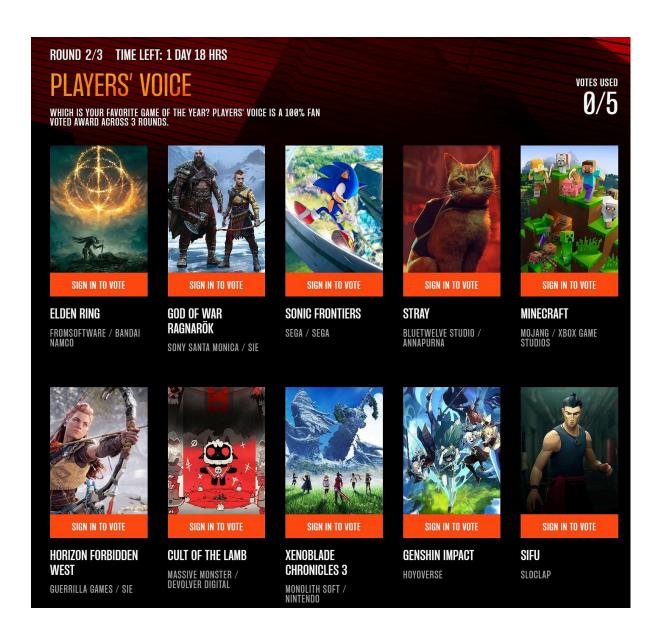
2022年的TGA将于12月正式举行,其中完全由玩家投票评选的"玩家之声"奖第二轮投票已经开启。本轮为10进5,得票数最多的5款游戏能进

入第三轮最终投票。



目前世嘉的《索尼克:未知边境》以21%的压倒性优势位居第一,这只蓝色小刺猬迷倒了不少人。风靡中国外的《原神》也有着14%的投票率,它也是唯一上榜的中国大陆研发游戏。《艾尔登法环》、《浪猫》、《战神:诸神黄昏》分别是第3、4、5名。

以下是成功进入第二轮的10款游戏,以及它们目前的票数(截止至15点30分)。



《索尼克:未知边境》——21%

《原神》——14%

《艾尔登法环》——11%

《浪猫》——10%

《战神:诸神黄昏》——10%

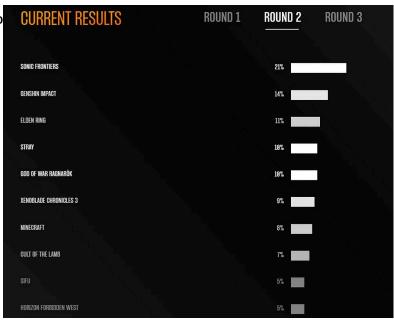
《异域神剑3》——9%

《我的世界》——8%

《进击羔羊传说》——7%

《师父》——5%

《地平线:西域禁地》——5%



本文链接: https://dqcm.net/zixun/16699855651220.html