

《怪物猎人：崛起》将于2023年1月登陆PS4, PS5, Xbox One和Xbox Series X|S, 2023年春季的“曙光”扩展包预告片

《怪物猎人崛起》通过为猎人提供一套创造性的新工具来追踪和击败威胁的怪物，从而发展了《怪物猎人》系列。玩家可以独自解决这些挑战，也可以在本地图或合作的在线游戏中与最多三名其他猎人合作。



《Monster Hunter Rise》是一款动作RPG游戏，它将把玩家带到色彩斑斓的Kamura村，一个全新的宁静山区，以其独特的文化和创新的狩猎技术吸引着游客。在猎人装备他们的盔甲并从各种武器类型中选择一种后，全新的狩猎场地等待着他们，包括古老的神社废墟等。以没有加载时间的地图为特色，连续的玩法确保了玩家在狩猎开始后仍会继续他们的任务，而不会在区域之间过渡。

《Monster Hunter Rise》的核心游戏体验与之前的《Monster Hunter》游戏一样熟悉，但它也引入了一些新的令人兴奋的机制供猎人掌握。有史以来第一次，基于电线的抓握动作可以通过使用“Wirebug”在站立或半空中执行，为狩猎战略和攻击增加了全新的空中机动水平。当玩家打败怪物并在游戏中前进时，从敌人身上掉落物品可以用来制作独特的武器和盔甲，这将增加他们未来成功和生存的机会。

《怪物猎人崛起》已经售出1100多万套，现在将于2023年1月20日向Xbox Series X|S、Xbox One、PS5和PS4的玩家开放Kamura Village的大门，售价39.99美元。

《怪物猎人崛起》的预购现在已经开放，该游戏也将在发售时通过Xbox Game Pass支持主机、PC和云平台。

《怪物猎人崛起》具有可定制的优化功能，允许猎人在Xbox Series X和PS5上以4K分辨率和60 FPS享受他们的旅程，同时还为Xbox Series X|S和PS5提供3D音频。远程和屏蔽武器也将在PlayStation 5上使用DualSense自适应触发器。

随着《怪物猎人崛起》的首次亮相，玩家可以期待《怪物猎人崛起:黎明》的发布，这款怪物资料片将在2023年春天面向家庭主机玩家。

《怪物猎人崛起》引入了Magnamalo，一个新的旗舰怪物，它将对所有技能水平的猎人构成强大的挑战。玩家可以期待遇到更多的新怪物，如变形的阿克诺索姆，两栖的Tetranadon，以及众多粉丝喜欢的和从以前的《怪物猎人》游戏中回归的物种。除了过多的单人和多人任务，故事模式将任务雄心勃勃的猎人发现背后的秘密，令人困惑的“狂暴”事件，威胁Kamura村。

怪物猎人崛起还将推出新的狩猎伙伴Palamutes，个性化和可骑乘的“峡谷”伙伴，将为玩家提供一套新的攻击选项，而“Felyne”Palicoes将作为辅助角色返回，如治疗等行动。在单人狩猎中，玩家可以同时选择Palamute和Palico来辅助他们，而多人猎人则可以选择任何一个。

主要特点:

上升到新的高度-新的“Wirebug”机制的首次露面允许基于电线的抓取动作，可以用于攀登悬崖和其他难以到达的地区，提供新的穿越和空中攻击选项。

新的和回归的怪物-游戏将引入Magnamalo，一个新的威胁的旗舰怪物，以及其他新的怪物，如变形的Aknosom，两栖的Tetranadon，和更多。猎人们还可以在《怪物猎人》之前的游戏中遇到许多粉丝喜欢的和回归的物种。

峡谷伙伴-新的狩猎伙伴称为Palamutes可以个性化和用于骑穿越地形，为玩家提供全新的旅行和攻击选项。在单人狩猎中，玩家可以选择Palamute和Palico来辅助他们，而多人猎人可以带其中一个进入战场。

横冲猛撞-除了过多的单人和多人任务，沉浸式的故事模式将任务雄心勃勃的猎人发现背后的秘密令人困惑的“横冲猛撞”事件，威胁Kamura村。为了在怪物的袭击中幸存下来，玩家必须与Kamura的村民联合起来建造防御设施，并守卫他们的据点，抵御敌人的浪潮和任何可能加入部落的Apex怪物。

狩猎选择-单打，或加入当地或在线合作的其他三个猎人。任天堂Switch系统还允许随时随地和任何人一起狩猎!

无缝的玩法——没有加载时间的地图，连续的玩法确保玩家在狩猎开始后仍会继续他们的任务，无需在区域之间过渡。

《怪物猎人崛起》目前可在任天堂Switch和PC上使用，将于2023年1月20日登陆PS4、PS5、Xbox One和Xbox Series X|S(包括Xbox Game Pass)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699692241175.html>