

cadiaN：减少弹夹不会改变AWP的强大属性

近日，Heroic的队长接受了外媒的采访，主要就队伍在Major的发挥并围绕Valve近期的升级谈了自己的看法，以下是采访全文：



Q：先来聊聊之前结束的Major吧，你们作为热门队伍之一闯入了最终的决赛，但最终屈居亚军，你认为决赛中哪里做的不够好？

我觉得从总体的成绩上来说，我们还算稳定，但是个别比赛我们打得非常不好，我们也正在研究如何在这方面进行提高。决赛之前我们觉得自己的赢面很大，但是决赛的进程却不像之前打Spirit或者FURIA那样一帆风顺。

Q：我们知道Heroic聘请了一位前手球届的精英选手（Lasse Svan，前丹麦国家手球队选手）作为你们的心理辅导师，他是具体如何帮助你们的？

Lasse的加入对我们帮助很大，包括我们之前的心理辅导师，现在在NIP就职的Troels Robl也为我们提供过许多有建设和启发性的建议。我感觉Lasse的光环作用很大，他的谈话技巧很有感染力，有他在队伍里我们感觉格外安心。

Q：再来聊聊BLAST的比赛吧，考虑到你们刚刚从Major回来，有没有针对BLAST的这次比赛有特别的准备？

没有准备太多，基本上就在开赛前练了两天就马不停蹄的赶来这里了。在正式比赛开始之前，我们还需要参加赞助商举办的活动，可以说日程安排的还是很满的，但这就是职业选手的工作，我们需要竭尽全力去适应并做到最好。



Q：Heroic今年风头很劲，只身扛起了丹麦CSGO在2022年的大旗。考虑到以往都是Astralis来担任这一角色，你觉得身上的担子重吗？

我个人没有在这个问题上想太多，我只专注于本队，但很显然Astralis未能来到BLAST的赛场，给了我们独享主场观众支持的机会。

Q：Jabbi来到Heroic已经有一段时间了，你对他目前的表现是否感到满意？

是的，我觉得jabbi的加入对队伍实力的提升有很大帮助，他的个人能力出众，无论是沟通还是心态的把握，都做的很好，从他身上展现出来的进步也让我们感到欣喜。我觉得随着时间的推移，他能给队伍带来更多的影响。当然，他还很年轻，依旧有不少东西需要学习，但是他未来可期，能有他在Heroic阵中，我感到高兴且幸运。

Q：你如何看待目前的这支Heroic，和之前refrezh在的时候相比，现在的这支队伍有什么不同？

我觉得并没有改变太多，就像我说的jabbi的沟通做得很好，有他的一些优点，在某些地方也足够主动，这让我们受益匪浅。但是在他加入队伍的时候，我们也告诉他，不必有太多压力，我们不需要他能带给我们15%或者20%的提升，仅仅需要2%或者5%的提升就够了。

你知道Heroic的实力能保证队伍每次都能进入赛事的淘汰赛，但是在此之前我们从未举起过一项线下赛事的冠军奖杯，我们总是受困于一些微小的失误和细节的缺失，所以我们需要的提升并没有想象中的幅度那么大。另一方面，jabbi加入之后我感觉自己的发挥也更好了，在赛场上和他的联动做的很不错。



Q：Xizt加入队伍已经有差不多一年多的时间了，他和队伍磨合的如何？对队伍带来了哪些必要的帮助？

毫无疑问Xizt在做选手时期的履历是辉煌的，但是作为教练他却是头一遭。他的赛事经验在一定程度上对我们帮助很大，暂停的时机的选择也越来越精准，包括和队伍的沟通，磨合也每天都在提高。现在他已经十分适应丹麦的文化和我们队伍的氛围，这对于队伍的化学反应无疑是有好处的。

Q：作为一个瑞典人，他和你们沟通有障碍吗？你们平时是怎么沟通的？

我们队友之间是用丹麦语沟通的，Xizt会用英语，但是他掌握的丹麦语单词越来越多，有时候也会来上几句。我们因此经常拿他的口音和发音开玩笑，但尽管如此，他对比赛中的用语（丹麦语）还是很熟悉的。

Q：最近Valve对地图池进行了调整，Anubis替代了之前的老图Dust2，你

跑过这张图了吗？

事实上我还没有跑过，但是好像BLAST世界总决赛会把这张地图纳入地图池，所以时间上有点仓促。虽然对于去掉Dust2很多人颇有微词，但即便如此，我觉得Valve这么做是一个积极的响应，毕竟众口难调，无论去掉哪一张地图都会有人会有反对意见。另外，M4A1-S的削弱让枪械更平衡了，我认为这是一次恰到好处的更新。



Q：作为一名狙击手，你又是如何看待AWP的削弱的？现在的AWP弹夹里只有五颗子弹，你认为这对游戏会有哪些方面的影响？

我觉得AWP并没有需要削弱的必要，减少弹夹并不会改变AWP的强势，很多情况下在你用完五颗子弹之前可能就死了。只要不改变AWP的伤害量，或者移动速度，都问题不大。至于改变的实际体验会如何，或者会给比赛带来哪些具体的影响，我们可以继续评估。

Q：你觉得这项改动会对你的比赛风格带来影响吗？

我觉得不会吧，顶多会在考虑重新加弹时机的时候更谨慎一些，毕竟对方是可以听到加弹声的。另外就是如果之前穿烟太多，在总攻号角吹响之前，弹夹中只剩下一颗子弹，那就很尴尬了。



Q：最后一个问题，纵观你的职业生涯，你经历了很多，你从一个职业选手开始，在这中间曾转型解说，后来去北美闯荡，现在回到了丹麦，作为队伍的旗手带领队伍披荆斩棘，甚至还进过Major的决赛，你是否有想过，正是这一路走来的艰辛，才成就了现在的你？

是的，我现在渐渐意识到个人现在CSGO圈中的地位 and 之前已经发生了很大的改变。但首先我要说，个人能享受团队的氛围，这才是我不断进步，不断提升自己的动力。因为到头来，你如果想从职业生涯中收获快乐和喜悦，你身边必须有一批同样出色的队友。也许几年后再回头看看，我会意识到我的职业生涯并不是最完美的，但现在我还在追求荣誉的路上狂奔。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699691181159.html>

