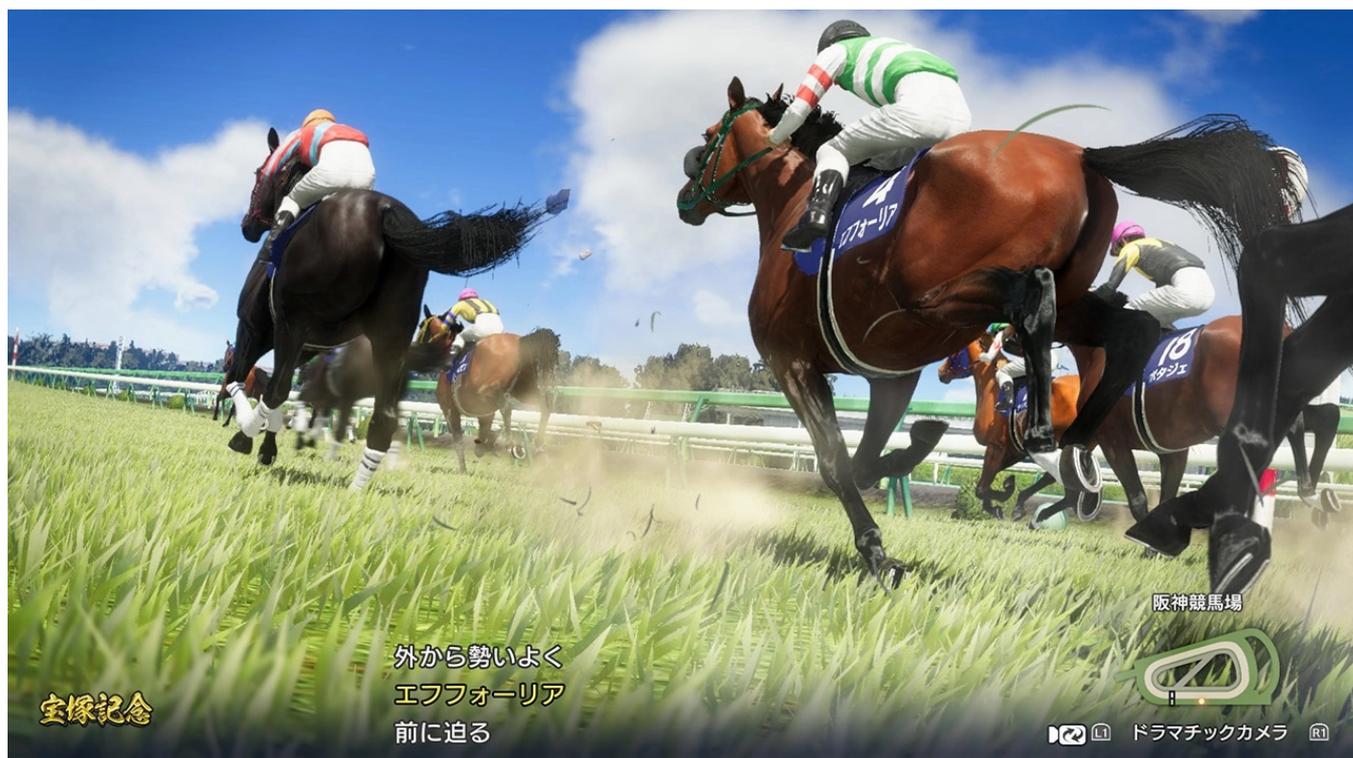


## 《赛马大亨10》公开游戏概要与新机能 高画质3D模块带来更加逼真的模拟体验

本Koei Tecmo Games于12月1日，公开了预定2023年3月30日在PC（Steam）/ PS4 / PS5 / Nintendo Switch推出的赛马模拟游戏《赛马大亨10》（Winning Post 10 / ウイニングポスト10）的概要与新机能介绍。



《赛马大亨10》是Koei旗下人气赛马模拟游戏《赛马大亨》系列的最新编号作品 & 30周年纪念作，作为一款主打真实赛马的模拟游戏，玩家在游戏中要兼任马主与饲育员的角色，体验赛马世界里面人与马之间所交织出的各种戏码，与骑师、训练师和其他参与赛马行业的人建立起关系，走向属于自己与马匹的胜利之路。



为庆祝系列作品推出满30周年，《赛马大亨10》的马匹及赛马场的3D模块都有大幅度的提升且更加逼真，PC与PS5版能看到更加栩栩如生的马和绿意盎然的草皮；而在本作中新增了「Umasonality」（ウマーソナリティ）的机能，可从此确认马的内在本质，例如个性、喜好和优缺点等等，有些特质是与生俱来，有的则会随着训练及比赛中逐渐显现，能看得出马儿的内在变化将会是这次养成中的一大关键。

コーエーテクモオー 残り特性進化可能数：1

★	年代	調教名
	1955	プール
	1964	シンザン鉄
	1976	障害調教
	1980	音楽鑑賞
	1988	馬なり集団調教
	1994	坂路縦列調教
	1995	角馬場調教

### B 馬なり集団調教

馬なりでじっくり集団で乗り込み、勝負根性と賢さを上げるが疲労が上がる

期間	4週間	大成功率	60% (40%+20%)
効果	気合乗り  勝負根性  調子  賢さ  疲労 		
特性進化	学習能力  勝利の再現 		
調教適性	ウマソナ：人懐っこい ウマソナ：甘えん坊 (+10%)	提案者  武幸四郎 (+10%)	



**解説**  
少頭数で強い負荷をかけて馬を鍛えるという常識が出来上がりつつあるなか、5頭以上にもなる馬たちで一齐に軽い運動を行う調教師が現れた。集団内での折り合いや歩きを意識させて実戦につなげる。馬本位の海外競馬を模範として取り入れられたこの調教スタイルは、衝撃をもって迎えられ、以後の日本競馬の調教における大きな潮流となっていった。

另外还会追加新的养成要素「史实调教」，让名驹的传奇技能于现代重现，至于在前作《赛马大亨9 2022》中出现的开始年份剧情、结婚系统、在线赌马王等要素都会继承下来，要让玩家能够享受到与30周年纪念作相符的游戏内容。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699926041251.html>