

《Predecessor》可通过Steam和Epic Games Store抢先体验 预告片

《Predecessor》是一款快节奏的第三人称MOBA游戏，玩家可以从拥有独特能力和独特角色的强大英雄中进行选择。



成为一个破坏球，在内脏肉搏战中肆虐敌人，或雨伤害和破坏从远处使用强大的武器和能力。第三人称元素创造了这类游戏前所未见的互动，让玩家在环境中跳跃、飞行或传送，以全新的方式使用他们的技能和狡猾来暗杀敌人或支持盟友。

Omeda Studios成立于2020年1月，由游戏影响力人物Robbie Singh、Andrea Garella和Steven Meilleur共同创建，是一家位于伦敦的游戏工作室，有望在多人在线战斗竞技游戏MOBA市场取得成功。

2018年，Omeda开始开发自己的第一款游戏《前辈》，该游戏在推出用户生成内容后，使用了Epic的Paragon的资产，是少数支持跨平台(PC和主机)的MOBA游戏之一。

《Predecessor》现在可以通过Steam和Epic Games Store以19.99美元(发行周折扣50%)的价格在Early Access上购买。

“ Early Access包含20个英雄，多个英雄在整个Early Access中发货，以及完整的5v5游戏模式，包括超过100个物品，充满了怪物的茂密丛林和具有改变游戏能力的独特徽章。这是我们最完善的体验，我们在Early Access中的重点是与您密切合作，尽可能地改善这一点。此外，玩家可以跳到全新的练习地图，尝试新的英雄和建筑。”

“ 《Predecessor》的完整版本将包含更大的英雄阵容和多个系统，这是你在一款全面推出的实时服务游戏中所能看到的。”

《Predecessor》将登陆PC (Steam / Epic Games Store)和主机，并在发行时采用免费模式

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699689661136.html>