

## 得益于PS5强大的SSD 《Forspoken》实现几乎没有加载时间的快速旅行

Square Enix 表示，得益于PS5强大的SSD，《Forspoken》将实现几乎没有加载时间的快速旅行。

此外，《Forspoken》具有3D世界地图、四个主要类别下的100多个魔法咒语，以及由《最终幻想15》等游戏背后的一些人制作的RPG元素。除此之外，《Forspoken》还具有魔法跑酷功能，它已变得易于上手，因为Square Enix希望这款游戏能够吸引更多广泛的受众。

Square Enix还表示，《Forspoken》并非为多人游戏而设计，玩家可以在完成主要故事后继续在世界中游玩。

至于《Forspoken》的故事，Square Enix将其叙事比作《纳尼亚传奇》和《爱丽丝梦游仙境》，魔法和奇幻部分由Gary Whitta制作，随后接力棒交给了Amy Hennig，她帮助构建一个围绕Athia和tanas的故事。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699856801237.html>