

《第三次世界大战 World War 3》公测将于下周结束 首次更新季节性预告片

《第三次世界大战》是一款多人FPS游戏，故事发生在21世纪第三个十年的全球军事冲突中。



强大的团队合作、国家武装力量、真实的位置、全身意识和多功能定制系统，都有助于增强现代战斗体验的真实性，而其他基本元素，如强大的弹道系统、先进的装甲和逼真的武器。

加入大规模的战斗，64人的步兵战斗，获得优势的敌人与个性化的武器，车辆和无人机。

与军事研发中心和顾问合作制作的《第三次世界大战》在战略战争地图上展示了全球战争背景下每一场战役的后果。重点是提供真实的现代战场，战斗集中于团队合作。我们的目标是在不可预测的战争战场上提供真实的战术作战行动，努力获得顶级的可玩性和真实的体验。

《第三次世界大战》让你能够使用步兵和军用车辆参加虚拟战斗，允许玩家选择来自世界各地的士兵，包括波兰武装部队。

除了激烈的PvP玩法和最先进的、逼真的图像，《第三次世界大战》还为在线射击游戏题材提供了新的灵感来源。该游戏的作者将提出与玩家之间的互动、盈利、团队合作和战略规划相关的创新机制。游戏还将提供许多受现实战争和现代武器工业影响的解决方案——这是你在现在的游戏类型中找不到的。

《第三次世界大战》的战区游戏模式以步兵、装甲车和无人机的大规模联合武器战斗为特色;它的侦察模式采用了一种全新的方式来进行大逃杀。强大的团队合作、国家武装力量、真实的位置、全身意识和多功能定制系统，都有助于增强现代战斗体验的真实性，而其他基本元素，如强大的弹道系统、先进的装甲和逼真的武器。与军事研发中心和顾问合作制作的《第三次世界大战》在战略战争地图上展示了全球战争背景下每一场战役的后果。在早期访问阶段，游戏将以软价格提供。

《第三次世界大战》的玩法将不局限于动态交火。胜利的关键在于团队合作和明智的战略规划。

Wishlist Games宣布《World War 3》将于12月8日发布第一个季节性更新。这也标志着公测阶段的结束。在《红线行动》中，冲突扩大到一个新的地区，朝鲜非军事区和中国戈壁沙漠出现了新的地图，中韩两国军队都增加了新的军事装备。

红线行动将是第一次全球行动。这些主要的季节性内容更新都是以新的冲突区域、国家或地点为主题的，它们在扩大游戏世界的同时也升级了其中的冲突。额外的游戏内容将随每一次全球行动一起发布，包括新的地图，功能，游戏模式，生活质量的提高，武器，打击，和车辆，以帮助扭转战争的潮流。红线行动是第一次在第三次世界大战第一年实施的全球行动，2023年还将有三次。欲了解更多信息，请查看官方网站的内容路线图。

“红线行动”将集中在中国和朝鲜半岛。随着第三次世界大战紧张局势的加剧，这些冲突区将出现两个新的战场。戈壁地图将用于疯狂的团队死亡比赛，而DMZ地图是一个更大的地图，以适应战术行动模式。

戈壁(死亡之队):戈壁沙漠横跨中国和蒙古，是世界第六大沙漠。当一场暴风雨在你周围肆虐时，在一座古老寺庙的尘土飞扬的房间里，与团队并肩作战。

非军事区(战术行动):朝鲜非军事区是分隔朝鲜和韩国的边界屏障。它两翼环海，全长250公里，两侧戒备森严，有士兵、铁丝网、地雷、重型武器和其他危险的威慑物。利用不平坦的地形为你的优势，以确保在这个无人地带的目标。

但这不仅仅是新的地图，玩家还可以解锁全新的蓝图，使用更多的武器、车辆和打击来访问新的战术方法:

操作人员蓝图:根据韩国707特别任务组和中国人民解放军地面部队(PLAG F)的装备定制您的操作人员。

武器:装备你的操作员与韩国标准问题K2C1(突击步枪)和中国斗牛犬QBZ-95(突击步枪)。

车辆和打击:引进大型火炮，释放中国的ZTZ-99(主轻型主战坦克)，用韩国的K21(轻型步兵战车)进行反击，用IMUGI(无人机)进行空中监视。

注意:红线行动中所有新装备、武器、车辆和打击的基础蓝图都可以通过自由进程解锁，不需要购买战斗通行证。

除了新的内容外，Farm 51的开发团队一直致力于改进《World War 3》的新功能。随着12月8日新赛季的启动，空投的生活质量更新正在发货，包括更真实的武器和移动碰撞，基地保护，改变玩家的生命值条，以更好地交流他们的操作状态，能力的装填，同时倾斜，和车辆刷出的变化。

《第三次世界大战》目前正在Steam上进行公测，红线行动将于12月8日上线。基础游戏是免费的，但随着红线行动的开始，玩家也可以购买战斗通行证，其中包含独家奖励。通过完成挑战，玩家可以解锁超过50层的免费和付费奖励，包括新的和独特的自定义选项的操作员，武器，打击，和更多。战斗通行证将于12月8日与红线行动同时启动。

在致力于第三次世界大战的同时，51农场正在与顶级军事中心、战略中心专家和特种部队老兵(GROM、SAS、海豹突击队等)合作。我们是波兰武器制造行业的主要公司的官方合作伙伴，包括Polska Grupa Zbrojeniowa (PGZ)和Centrum Symulacji OBRUM。

Polska Grupa Zbrojeniowa是波兰武器工业最大的参与者，也是波兰军队现代化计划(2013-2022年)的关键合作伙伴。在广泛采用的国防技术领域，OBRUM长期以来一直是领先的研发中心。它是波兰武器工业科学和技术发展的先锋。

51农场正在与这些组织合作，开发先进的战斗和训练模拟器，极大地提高了士兵在战场上的能力和效率，同时最大限度地降低了训练成本。

主要特点:

战区和侦察-一个完整的包:第三次世界大战呈现了一个现代冲突的战术，技术和程序启发真正的战斗交战。战区为步兵和装甲部队在攻坚点上的以团队合作为中心的战斗提供了动态、激烈的交火机会。以战术为导向的《Recon》允许玩家在小型侦察小队中进行合作，以存活下来并在敌对领土上捕获高价值目标。这些模式一起创造了连贯的游戏体验，旨在呈现现代战争的真实感觉。

真实的战斗体验:迄今为止FPS类型中最真实的子弹vs装甲系统，通过与军事专业人员多年的研究和开发而实现。弹道、重量系统、全身感知、车辆物理和广泛的定制系统都以有意义的方式影响着游戏玩法。

强teampay:第三次世界大战支持以团队为基础的游戏玩法，奖励作为团队一员的主动性。团队内部负责任的合作是提高战斗力的最佳方法。玩家可以选择扮演攻击者或防守者的角色，并使用任何可用的装备来支持他们的游戏风格——重要的是胜利。

战略战争地图:为了显示每一场战斗的结果，玩家的表现将获得用于征服或保卫领土的资源奖励，通过元游戏获得额外的奖励并扭转战争的趋势。每一辆被摧毁的车辆，每一次杀戮，每一颗子弹，每一项成就都影响着—一个不断演变的，最终覆盖整个星球的交互式战争地图。

民族自豪感:第三次世界大战它以军事现实主义为基础，对国家武装力量的武器、制服和装备进行了准确的描述，激励玩家做出自己的战争努力，证明自己的国家是战场上的主导力量。这些地图是基于真实的地点，如华沙，柏林和莫斯科的街道(更多的地点计划)，以前所未有的关注的细节重新创造。

通用的定制:玩家可以个性化装备的每一部分，从数百种独特的武器部件、附件、皮肤、迷彩和油漆的组合中进行选择。车辆、战术装备和制服也是如此。如果在现实生活中是可能的，在现实生活中也是可能的第三次世界大战。

无附加条件:游戏设计中没有付费战利品箱和付费获胜方法。我们认为保持对社区的忠诚是非常重要的，我们可以不诉诸于这些做法，提供最好

的游戏——作为玩家自己，我们相信，自豪感和成就感应该来自于没有付费墙。

《第三次世界大战》目前正在开发PC版(Steam版)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699692431179.html>