

《Hello Engineer你好 工程师》将于2023年初登陆PC 预告片

《Hello Engineer》是一款以Hello Neighbor为背景的多人动作游戏。



在Hello Engineer中测试你的工程技能，这是一款多人建筑益智游戏，设定在扭曲的卡通世界Hello Neighbor。当你独自或与朋友一起完成一个20+任务战役时，收集零件和小工具组装成奇怪的定制车辆。

想让你的想象力自由驰骋吗?进入沙盒模式和建立自由，与访问每一个建设部分在游戏中无限数量。沙盒还包含一些可选的建设挑战，甚至可能有一些秘密有待发现。没有一些惊喜就不是雷文·布鲁克斯了!

《你好，工程师》发生在似乎被遗弃的瑞文布鲁克斯游乐园，臭名昭著和精神错乱的彼得森先生的老巢!这里发生了一些非常奇怪的事情，乌鸦布鲁克斯发明家俱乐部(一群过度好奇的当地年轻人)来这里调查，这需要他们的每一点聪明才智才能毫发无伤地逃脱。

发明人俱乐部将在公园的三个区域——赛马场、西部蛮荒区和太空区——摸索前进的道路，建造机器以克服环境障碍，并在路上与彼得森的机械随从们对抗。觉得自己很性感?试着对抗一只巨大的机器蜘蛛，这是你必须克服的几场戏弄人的boss战之一。动动你的脑筋，愿最好的工程师获胜。

tinybuild曾经是一款体育场专属游戏，现在它将把自己的单人和合作物理建造益智游戏带到PC (Steam)上。

主要特点:

对于有创造力的人:使用框架部件，齿轮，发动机，车轮，武器，甚至从游乐园的废料喷气发动机，你可以建造不同的车辆，以满足你不断变化的需求。

对于熟练的工程师:有几个高级功能，如电路和智能模块，熟练的工程师可以建立自动驾驶的机械车辆或机械生物。

你的创造力是主要成分:完成目标没有规定的解决方案，你可以随心所欲地通过关卡。任何能完成工作的机器都是成功的设计!

你的活动部件太多，需要更多的手来控制?只需添加更多的控制面板和享受乘坐与机组成员!

得到了有史以来最复杂和雄心勃勃的设计?和你的朋友组队!

共享蓝图是无限完善机制、贯彻新理念的有效途径。

故事模式:独自工作或与朋友合作，使用完全定制的机器应对挑战和谜题。装备好你的创造物，在脑残的boss战中战斗!

沙盒模式:在沙盒中展开，不受限制地构建。创造你梦想的终极机器!想过造火箭吗?你的机会!

Hello Engineer将于2023年初登陆PC (Steam)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699689581134.html>