

英伟达证实下一代《巫师3》也具有光线追踪反射

今天英伟达在最新公布的RTX和DLSS更新帖中证实，《巫师3》次世代版本将支持光线追踪反射。通过光线追踪反射玩家可以得到身临其境般的户外光线追踪照明，能有效改善物体周围的阴影，并提升阴影的保真度、清晰度和可见度。



除此之外，《巫师3》次世代版还将支持NVIDIA DLSS 3、DLSS 2和NVIDIA Reflex，并且Ultra+画质也会进一步增加环境细节和分辨率。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699690601151.html>