

《战地风云 2042》于本周末在PC/Xbox上免费开放 首次展示了2023年将出现的内容预告

《战地2042》是一款开创性的第一人称射击游戏，将彻底改变现代多人沙盒游戏。



通过推动下一代硬件能力的尖端技术，游戏将玩家带入近未来的全面战争体验，包括该系列的标志性，改变游戏规则的破坏。

PS5、Xbox Series X|S和pc (Xbox One和PS4上限为64人，地图尺寸缩小)上的128名玩家和大规模地图，这种前所未有的规模为多人战斗增加了一个新的维度。

《战地2042》还加入了实时事件，重塑了战场和战术战斗。所有的新武器，交通工具和小工具让玩家可以自由地进行战略规划，创造只有在战场上才会出现的令人瞩目的时刻。

在《战地2042》中，世界处于边缘。食品、能源和清洁水的短缺导致了几十个失败的国家，造成了人类历史上最大的难民危机。在这些非爱国者(Non-Patriated，或no-pat)中，有家庭、农民、工程师，甚至还有士兵。在这场危机中，美国和俄罗斯将世界拖入全面战争。非爱国者专家加入双方，不是为了一面旗帜而战，而是为了这个新世界中非爱国者的未来而战。

玩家将跳进专家的靴子，一个全新类型的可玩士兵的特许经营。受传统的四个战场职业的启发，专家将装备他们自己独特的专家特质和专业，并将有完全可定制的装填。作为一名专家，玩家将有机会使用先进的武器，装备和车辆在战斗中使用。这些强大的新工具为富有创造力的玩家提供了丰富的选择，因为他们可以找到适合自己游戏风格的完美组合，并在战场上击败对手。

今天，《战地2042》背后的团队分享了2023年游戏将会出现的内容

这份战地简报提供了第三季更新的概述——包括新的和改进的清单和分离地图，以及职业的重新引入——第四季提供的细节，并确认第五季将在2023年到来。第四季和第五季都将包括一个新的专家，一个新的地图，新的硬件，一个新的战斗通行证等等。在简报中，团队透露第五季的

地图将基于《战地4》时代最后一次出现的战场。

提醒一下，《战地2042》将在今年12月推出多个免费体验期。从今天开始，Xbox和Steam上的玩家将可以免费进入游戏，而PlayStation玩家将在本月早些时候有一个免费的访问窗口。

Xbox: 12月1日至4日免费游戏日

Steam: 12月1日至5日免费周末

PlayStation: 免费访问，12月16日至23日

你好，战地社区，

最近发布的第三季:升级标志着《战地™2042》的一年。作为一个开发团队，我们为我们在所有更新中所做的工作而感到自豪，我们改进了游戏，并提供了三个季度的新内容。所以我们要感谢你们——我们的社区——支持我们。如果你还没有进入《战地2042》，现在是一个尝试的好时机，因为你可以12月体验所有平台的免费游戏*。来自你们所有人的反馈都是我们工作的核心，游戏现在更接近我们的目标了，但我们不会就此止步。

今天我们先来看看明年的《战地2042》。我们将讨论即将到来的地图重做和职业的引入，以及对第四季的期待和第五季的一些消息。

从第一季开始，我们就发布了重做版本的地图，以解决我们从你们那里听到的反馈。正如我们最新的发展更新所述，这将在第三季中继续与Manifest和Breakaway。剩下的地图——废弃地图和沙漏地图——将在未来的赛季中推出。我们的目标是第四季的《废弃》，随着《沙漏》进程的进一步推进，我们将在明年年初的下一次开发更新中确定它的发布时间。

在12月早些时候发布的3.1更新中，你将体验到一个新版的Manifest, HQ旗帜更接近行动，更紧凑的游戏空间，提高能见度，掩体和视线，旗帜之间的路径改进，以允许更集中的攻击和防御。

明年年初，作为3.2更新的一部分，一个新的改进的Breakaway将会有有一个巨大的修改。我们已经将Oil Rig移动到更接近行动的地方，从而带来了更集中的游戏空间。我们还设计了在冰中玩游戏的新方法，并在城镇更新区域和附近的炼油厂周围添加了全新的旗帜。在我们上个月的开发更新视频中看看Manifest和Breakaway的这些更新版本。

3.2更新对我们来说是一个很大的更新，将重新引入职业到《战地2042》中。我们现有的所有专家将被分配到特定的角色中，使用一套最适合他们在战场上的目的的小工具和装备。虽然我们今天不会透露，但我们的第四季专家将被安置在侦察职业。这也将是我们计划在《战地2042》中引入的最后一名专家。随着职业的回归，我们的花名册共有14人，我们对专家的数量和他们将允许你体验的各种玩法感到高兴。所以我们的重点将是继续听取你们的反馈，以其他方式扩展沙盒，为你的职业战斗带来设计和平衡的改变，同时继续扩展皮肤和化妆品，让你在战场上脱颖而出。

来自我们社区的反馈对我们的专家工作很有帮助，你想让他们回到职业系统中，所以我们会继续倾听，因为他们的行为是学习，并告知我们的新战场体验，为未来的前期制作。

第四季将标志着我们第一年的结束，并将于2023年初开播。它将为你带来一个新的专家，全新的战斗通行证，全新的硬件，以及更多。而即将到来的地图将会更小，更短，更线性，这是为《战地》中著名的近距离战斗而设计的。

在我们最近的开发更新中，我们谈到了在明年第四季之后的全新内容的前期制作。我可以确定这将是第五季。所以没有新的专家，但第五季将与你在我们前四季所经历的保持一致——新的地图，新的硬件，新的战斗通行证等等。

我们的团队继续专注于《战地2042》，其中既有资深开发者，也有致力于第一款游戏的新成员。我们都对这部电影有着共同的热爱。所以在第五季中，你将会看到我们将会深入到之前的游戏中，以及它们将如何出现在2042年的世界中。新发布的第五季地图将会是一个在《战地4》时代

被遗忘的战场。一片杂草丛生的地区，被植被和2042年的战争吞噬。它将鼓励车辆和步兵作战的结合，这意味着团队合作是胜利的关键。

《战地2042》为我们所有人都投入的游戏系列奠定了未来。我们将继续听取你们的意见，并向你们学习，为DICE、Industrial Toys、Ripple Effect Studios和Ridgeline Studios所做的工作提供信息，为我们现在和未来正在开发的所有《战地》体验提供信息。

战场上见!

Ryan McArthur // @CanadaRye，战地2042高级制作人

《战地2042》包含3种不同的多人游戏体验:

全面战争——粉丝们最喜欢的新一代模式征服和突破，拥有有史以来最大的地图，第一次，多达128名玩家(在XSX, PS5和PC上)。在充满动态天气、危险的环境危害和壮观的世界事件的地图上，体验从未有过的大规模战争的强度，龙卷风撕裂了地图和沙尘暴遮挡了太阳。

危险地带——一种全新的、高风险的、基于团队的《战地》系列游戏类型，它是一种现代的多人游戏体验，与《DICE》明显不同，但与《全面战争》的征服或突破模式截然不同。

门户模式-第一个战场上特许经营,战场上《传送门》是一个由社区驱动的平台，旨在通过提供给玩家设置自己的规则和建立自己的权威的工具而提供各种各样的富有想象力的体验战场上体验——并与他人分享。

All Out Warfare总共推出了7张地图。让我们快速浏览一下:

万花筒(韩国，栗岛)这里的城市景观以密集的道路和摩天大楼为特色，你可以去探索，如果你有翼装，还可以从上面跳下来。就在这里，一场龙卷风会让闪闪发光的建筑相形见绌，让人们知道它的存在。

在这个全球贸易的关键地点，供应线受到威胁。

玩家将在高耸的太空火箭发射台的阴影下战斗，那里正在倒计时发射。

碰撞周围，穿过和在巨大的船体和周围的起重机上面。

更新:[埃及东部沙漠]为控制埃及沙漠中的一个农业技术中心而争斗。

沙漏[卡塔尔多哈]一场即将到来的沙尘暴将改变发生在城市中心的战争潮流。

从炎热的沙漠到冰冷的土地:石油和天然气是这里争夺的关键资源。穿上翼装在山顶上，你可以潜入下面的工业建筑。

发布后，《战地2042》的第一年承诺四季的内容，带来了四个新的专家和新的地点。每个赛季都有一个新的战斗通行证。EA确认新地点将对所有玩家开放。

《战地2042》适用于Xbox One、PS4、PC(59.99美元)，Xbox Series X|S和PS5(69.99美元)。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699691851170.html>