

《火箭联盟》S9将于下周开始 增加火箭通行证 竞技场Variant 竞技赛季等限时活动 预告片

火箭联盟是一个快节奏的动作体育游戏，具有惊人的物理，疯狂的空中动作，和引人注目的多人战斗。



作为《超音速杂技火箭动力战斗汽车》的续作，《火箭联盟》通过改进图像和物理系统，强大的全新单人战役，大量的定制选择，以及面向下一代动作运动体验的充满能量的多人游戏扩展了其成功的背景。

《火箭联盟》是一款未来主义动作体育游戏，玩家驾驶火箭驱动的工具在增强版的足球中撞向球和其他球员。Rocket League使用了先进的物理系统来模拟汽车和球之间的真实交互作用，质量和动量决定了球和汽车相互撞击的力度，创造了独特和本能的游戏体验。

Psyonix宣布《火箭联盟》第九季将于12月7日开播!冰与火的元素在火箭联盟第九赛季中碰撞，其中将包括一个新的火箭通行证，竞技场变体，竞技赛季，以及两个限时活动的回归。

热如火，凉如冰

被古老的封印禁锢了很久的紫禁寺竞技场的龙终于从沉睡中苏醒了。随着两人继续他们永恒的战斗，这些传说中的野兽在他们的身后留下了一个元素物品的宝库。

在第9季中，发现丢失已久的火箭关的秘密，挖掘禁庙(冰与火)，并驾驭皇帝车的力量，12月7日开始!

简单的火箭飞行

虽然龙可以占领天空，但竞技场是由另一种野兽统治的。锻造的元素，皇帝肌肉汽车来到火箭联盟与四个不同的版本!基础车可立即与火箭通高级，并通过工作层将解锁升级的皇帝II。

另外两个特殊版本将在专业层提供。皇帝II:冰冻给你最出汗的比赛带来了寒冷的氛围，或者你可以用皇帝II:烧焦点燃竞技场。所有版本的皇帝将使用爆发Hitbox，并可在火箭通过高级。

当你得到新车后，你需要一些物品来搭配它!星际贴纸的粉丝将被星座启发的康丝泰拉贴纸迷住，而冰与火的主题将继续两套特别版轮子。装备穿甲兵:水晶车轮冻结竞争，或滑入先锋:烘烤车轮为你的下一个谷仓燃烧器。

错过了2017年龙旗季奖励?你将有另一个机会喂养你的龙与冰德雷克和火德雷克球员横幅龙的一面。

那些冒险进入火箭通过专业层可以获得两个新的目标爆炸。在第95层使用硫磺目标爆炸释放愤怒的火焰，或在第115层解锁冰河世纪目标爆炸，让世界冻结。但这只是冰山一角——就像第五季的Cosmosis进球爆炸一

样，这两种效果都会在赛场上蔓延，在你进球的时候，短暂地将球场覆盖在火或冰中!

玩火，破冰

我们终于知道为什么紫禁寺是如此的.....随着两条龙的释放，曾经郁郁葱葱的竞技场变成了永冻层和熔岩的荒地。尽管受到了破坏，但禁庙(冰与火)似乎是足球友谊赛的完美场所!

比赛奖励

本赛季的比赛奖励真的带来了热度。用烧焦痕迹和火球加速在你身后留下一条火焰之路。但首先，你需要一些可以燃烧的东西，油罐天线有你需要的所有燃料。

对于真正幸运的人来说，这一季的黑市奖励将带来竞争激烈的一面。用燃烧的火拍目标爆炸来点亮夜晚，或者用隐藏的刻度(一个动画贴花，混合了闪闪发光的水晶和龙的鳞片)进入一些可怕的东西。

寺庙的秘密

寺庙被毁后，我们在废墟中发现了几本古籍。它们的真正含义还没有解开，但到目前为止，我们已经破译了两条短信:Frosty Fest将带来极端寒冷的氛围，Neon Nights将带着有史以来最热的节奏回归!我们训练有素的Psyonix考古学家将很快报告更多的信息。

赛季结束也意味着第八赛季的比赛积分将会重置。在第八赛季中参加竞争性锦标赛的玩家将获得全明星杯奖励。未使用的比赛积分将转换为玩家有资格获得的最高级别奖励，基于他们的比赛排名和比赛积分金额。这种转换会在你第一次登录第九季时自动发生。

第九季12月7日星期三开播!

主要特点:

新赛季模式:玩家现在可以在赛季模式中享受完整的单人游戏体验，并支持大量的车辆定制、可解锁物品、多个竞技场等。

完全升级的在线、本地和分屏多人模式:原版的粉丝会喜欢回归的两到四人竞争选项，从沙发上的分屏竞争到强大的在线游戏。

做好游戏：火箭联盟的团队导向型玩法迫使玩家学习短期和长期的战术和策略，以便留在游戏中，挑战好友，并保持在月度排行榜上的领先地位。

物理驱动的车辆交互:由火箭装备的车辆建造，能够空中攻击，传球和射门，以及物理驱动的球的动作，火箭联盟是一种狂野的，发自内心的动作运动体验。

内容过载：火箭联盟在前作的基础上增加了一系列全新的可解锁车辆、竞技场、超过100个自定义道具和其他惊喜。

专用的游戏服务器:超级流畅的在线游戏保证了更好的火箭动力战斗车体验。

广播质量重放:玩家可以使用新的重放系统进行游戏，程式化，并创建整个游戏的终极重放。快进、倒带或从竞技场的任何地方观看动作!

《火箭联盟》目前可在任天堂Switch、PS4、Xbox One和PC上下载。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699693491193.html>