

《Flame Keeper》一个动作rogue lite游戏 将在2023年来到PC和主机 预告片

Flame Keeper是一个动态的，动作rogue-lite，你可以看到你恢复永恒的火焰，被暗影生物偷走。



成为Ignis，一种特殊的煤，任务是解放奥比斯世界，最近被黑暗势力肆虐。幸运的是，碰巧你受过生死搏斗的艺术训练!学习如何战斗，升级你的能力，冒险通过日益敌对的世界，并恢复永恒的火焰。

适应和采取敌人使用大量的移动和攻击，包括连击，猛烈的冲刺，大范围的影响跺脚，和强大的结束者，造成决定性的伤害。但是不要太鲁莽——聪明的耐力使用是必不可少的。火焰守护者中的每个生物群落都居住着独特的敌人和难度不断增加的障碍。当你解锁敌人的长处和弱点的洞察力时，咨询值得信赖的动物日记。

光靠拳头说话是不够的。有时.....你需要一点提神的东西。通过技能和被动技能将伊格尼斯升级到你想要的程度。从被击败的敌人那里收集种子来学习新技能，完成特定的任务来获得符文和解锁有用的被动技能。混合和匹配创建吨不同的构建!

为了恢复永恒火焰，你必须在每个环境中寻找它的剩余能量，并将其转移回每个阶段的火焰营地。但问题是:你收集的能量也会影响你的健康。你需要耗尽它来为每个Fire Camp充电，但你也必须保持健康以探索更深的地方。找到正确的平衡，找到你玩游戏的最佳方式。

在每一层的开始是Vulpis村。Vulpis是像你这样勇敢的炭人的朋友，所以他们很乐意提供服务。在这里你可以休息，增强能力，重建和升级建筑，感谢你收集的资源。村庄会随着你的进程而改变，每次都会打开全新的游戏功能。

Flame Keeper将在2023年登陆PC (Steam)和主机，但热切的粉丝可以在2023年1月下旬参加封闭测试。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16699690841154.html>