

英国两所大学历经三年研究：氪金抽卡系统对儿童有害

英国纽卡斯尔大学和拉夫堡大学发表了一篇研究论文名为《介于游戏和赌博之间：儿童、青少年和数字游戏中的付费奖励系统》。他们进行了一项长达3年的研究表明，游戏中的氪金抽卡开箱系统对儿童和青少年有害。



该研究跟踪了英格兰东北部的 32 个家庭，对他们的孩子以及 20 名父母和监护人进行了深入访谈，检查的游戏包括，《#Apex英雄#》《使命召唤》《CS:GO》《FIFA》《堡垒之夜》《#原神#》等，并录制的超过100小时的视频片段。

该研究称，游戏中的氪金抽卡开箱是从受监管的赌博中借鉴来的技术，但却免受赌博的严格监管，其靠着不确定性的奖励机制吸引玩家，并鼓励他们重复使用这些机制花钱以获取更好的游戏道具。儿童和青少年不了解金钱的价值概念，并且难以限制自己的支出，多位接受采访的儿童

表示，他们总想抽到更好的道具，变得比别人更强，像上瘾了一样，很难停下来。这对他们的经济和思想都造成了伤害。



论文最后建议，游戏行业要建立一个独立的监管机构，对开箱和类似机制进行年龄限制，对游戏行业的游戏账户、家长控制和游戏内购买进行规范化管理。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16700394571295.html>