

Blizzard暴雪娱乐

全球出名的视频游戏制作和发行公司，推出过魔兽争霸/星际争霸/暗黑破坏神/魔兽世界/虐杀原形/炉石传说/守望先锋等多款经典系列作品

品牌简介

暴雪娱乐的众人在打造游戏内容时，无不投注满腔热血，以灵魂堆砌。暴雪娱乐每天都依循着自己的核心价值，借此不断打造出史诗级的娱乐飨宴供玩家感受。不论你是谁或身处何方，也不论你是蓬勃发展的游戏社群的成员、世界各地暴雪办公室的工作伙伴，还是带着暴雪的一部分飞向宇宙的热血玩家，这里都欢迎你。

暴雪娱乐致力于创造有史以来良好的史诗级娱乐体验。Blizzard Entertainment的宗旨及八个核心价值，反映了多年来引导公司以及全体员工的原则和信念。

暴雪娱乐会在一年一度的BlizzCon盛会中，庆祝游戏宇宙中优秀的队伍和公会社群。活动中还会出现电竞比赛、游戏、Cosplay、音乐、社群聚会等精采内容，各行各业的帅哥美女、玩家员工都能在BlizzCon齐聚一堂，享受宾至如归的舒适感觉。

来自世界各地的暴雪员工每年都会聚在一起好几次，跟好友和同事一起参加盛会并庆祝两年、五年、十年乃至二十年的里程碑，每个人都能获颁服务奖的荣誉。

经典游戏介绍：

《魔兽争霸》是暴雪娱乐公司开发的角色扮演即时战略游戏系列，初版

《魔兽争霸：人类与兽人》1994年在PC平台上发布；《魔兽争霸2：黑潮》1995年发行；《魔兽争霸3：混乱之秩》、《魔兽争霸3：冰封王座》2002和2003年发行。

《星际争霸》（StarCraft）（台译《星海争霸》）是由暴雪公司于1998年正式发行的一款即时战略类游戏，主设计师为James Phinney 和Chris Metzen，由Shane Dibiri担纲策划。

《虐杀原形》是一款开放式科幻类动作冒险游戏，由Activision公司发行。游戏设定在现代的纽约，游戏的主角是一个漫画式的反英雄角色——Alex Mercer，患有健忘症的游戏主角，一次醒来之后发现不知道之前做了些什么。玩家需要利用主角的各种超能力来寻找他的过去。

《暗黑破坏神》是1996年暴雪公司推出的一款动作RPG经典游戏，英文名Diablo，源于西班牙语，意为魔王、恶魔的意思。游戏中，所有主角的动作操控，以及界面的设定，全部均可由一支鼠标负责，游戏画面以六十度倾斜的方式表现出来，游戏所有的场景全以即时的立体投影方式表现出来，除了有明暗的效果外，人物的移动效果也极为流畅，魔法的表现亦是一绝。游戏中还有数量极多的武器、防具和道具。

《魔兽世界》（World of Warcraft、简称WoW或魔兽）是暴雪娱乐（Blizzard Entertainment）所制作的一款大型多人在线角色扮演游戏（MMORPG），于2004年年中在北美公开测试。《魔兽世界》在中国大陆的前代理商为第九城市，2005年3月21日下午开始限量测试，2005年4月23日关闭限量测试，2005年4月26日开始公开测试，2005年6月6日正式商业化运营。2009年6月7日起中国地区运营商变更为网易。

《炉石传说：魔兽英雄传》（Hearthstone: Heroes of Warcraft，简称炉石传说）是暴雪娱乐开发的一款集换式卡牌游戏。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/blizzard-319572.html>