

## 《王者荣耀》体验服调整解读：90%重伤的哪吒成治疗系英雄的克星

体验服2日调整，除了盘古重做这个大事件，哪吒的加强也被玩家认可，前有姜子牙，后有孙悟空哪吒盘古，同为神话人物，不知道杨戬什么时候能加强一下啊。

哪吒的加强意义重大



哪吒的这波加强应该说是历届加强中幅度最大的一次，当然了，被动的真伤伤害后期削弱也是不争的事实，其实可以从伤害加成看出来策划们想要给我们这个英雄的定位是什么，哪吒的伤害构成已经调整过多次，

大都是削弱ad加成而提升基础伤害，很显然，多肉少输出，甚至纯肉才是哪吒的最终玩法。

功能性的大幅度提升使得哪吒有了更多的意义，重伤效果提升到了40%，已经是媲美制裁之刃的效果了，而大招开启瞬间即可给所有的敌人施加一层被动，而哪怕你不使用二段飞，也能给敌人挂上三秒的重伤，性价比大幅度上涨。



大招开启后不使用第二段可以返还50%冷却，为的就是给敌人挂重伤，或者探视野的设定成为常规玩法。

所以未来的哪吒，功能性大幅度提升，且是在保留原本对C位限制的前提下，略微的真伤削弱，也是因为大招开启给所有敌人都能挂重伤，防止伤害太高而做出的适时调整，我觉得完全能够接受的。

关于哪吒被动和启明重铠、制裁之刃的计算方式

哪吒的被动能否和启明重铠叠加？出制裁之刃后重伤比例会削减多少？这是很多人都比较关注的话题，其实哪吒被动和制裁之刃的计算方式以前我跟大家分享过，当时的计算方式不是加法，而是乘法，但依稀记得某次更新让重伤的计算方式发生了变化，现在的重伤已经是1+1的方式。





这里再给大家做个测试，大家一看便知，我用了满级0装的杨戬进行测试，杨戬大招回复是固定的，没有数据波动，也不会因为敌方英雄的属性变化而变化，所以不会有误差。

因为启明重铠的特殊性，不与重伤装备一起参与减疗效果，所以不管是哪吒还是其他英雄，出了启明重铠就不能出制裁之刃，必须二选一，但可以和哪吒被动互相叠加。

基础的回复是380，哪吒新重伤是40%，所以 $1 - (380 * 0.4) = 228$

40%被动，加上启明重铠25%就是65%的减疗效果，那么计算后 $1 - (380 * 0.65) = 133$

40%被动，加上制裁之刃50%就是90%的减疗效果， $1 - (380 * 0.9) = 38$



体验服现在的重伤也和正式服一样，完全是加法计算。

其实上次的公告调整内容很多人都没太在意，但如今看来，哪吒才是最大的受益者啊，如果是以前的计算方式就没那么多了。

因此，以后哪吒的重伤效果针对性会更强，加上制裁之刃就是90%的减疗，加上启明重铠就是65%，小小蔡文姬桑启，可能在某些条件下毫无用武之地，想想就觉得很刺激。



总结：新版本哪吒的强度不说直线提升，也能拔高两个档位，当然了，线上羸弱且没续航的弊端是不可避免的，中后期才是他的发力期，以后的哪吒或许会用来针对治疗型的阵容，搭配启明重铠可以打出非常可观的战术性效果，期待值真的很高。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16700706171357.html>