

KONAMI科乐美

日本较具影响力的游戏软件商之一，KONAMI（科乐美）。KONAMI这一名称来自KOuzuk（上月）、NAkama（仲真）、Matsuda（松田）和Ishihara（石原），自1969年创办至今已经有40余年的历史。不管你喜欢哪种类型的游戏，在KCE出品的游戏中总会找到自己的爱--《寂静岭》、《魂斗罗》、《合金装备》、《恶魔城》、《实况足球》、《心跳回忆》、《沙罗曼蛇》、《幻想水浒传》、《DDR》、《游戏王GX》、《游戏王》.....KONAMI几乎在所有主流游戏类型上都有响当当的经典游戏系列。

KONAMI真正的兴起是在80年代末90年代初，当时依靠大量FC游戏软件的成功以及一大批制作精良的街机游戏，KONAMI在日本视频游戏市场可以说是所向披靡威风八面，到1992年KONAMI就顺理成章的坐上了日本第三方厂商的头把交椅。1992年世嘉《VR赛车》、1993年NAMCO《山脊赛车》以及世嘉的《VR战士》掀起了3D游戏的狂潮，人们开始期待3D游戏在家用机平台上的出现。尽管KONAMI有着强劲的经济实力，然而在技术力上却是先天不足，在这场新革命中KONAMI受到不小的冲击，1994至1995期间该公司出现了初次运营亏损，1995年总计每股净损失达4美元。其后KONAMI开始重新部署战略计划，其所出产游戏渐渐从射击类为主要转为体育及动作类游戏。进入2000年之后，KONAMI再次焕发了惊人的光芒，99年KONAMI股票在伦敦上市、2002年9月KONAMI股票正式登陆纽约，科乐美株式会社成为世界同行业中唯一一家国际性上市企业。2002年度KONAMI营业额逾2500亿日元，当之无愧的成为日本游戏软件商之霸者。

经过多年的发展，KONAMI已经成长为一家全球知名的国际娱乐企业，它主要从事家用娱乐软件产品、在线游戏及其他电子娱乐产品的制造及销售。其运营的健身俱乐部，经营范围包括大型街机、杂志出版物、健身俱乐部、体育用品、“柏青哥”弹珠机等。至2002年3月底已有219家分部

, 市场占有率较高。

本文链接：<https://dqcm.net/wenan/konamiki-508522.html>