

《仙剑奇侠传7》12/8上线2.0更新 优化读取时间与帧数稳定性

今日(12月5日)仙剑官方宣布，《仙剑奇侠传7》PC版将于12月8日推送2.0版更新。此次更新主要优化了游戏运行效率，在游戏内容上并没有任何变化。



为了更好的游戏体验，《仙剑奇侠传七》PC版将于2022年12月8日发布2.0版本更新，为避免给您带来困扰，特说明如下：

本次更新主要针对游戏运行效率，在游戏内容上没有任何变化由于采用了更高效率的软件打包机制，更新后游戏客户端占用空间将缩小至 30G

采用最新的硬盘读取机制，优化游戏过程中加载和等待时间优化运行机制，游戏运行时将会获得更为稳定的帧数和流程体验

由于本次优化涉及到全流程，客观上导致几乎所有档案都需更新(需下载约 30G 档案)，为尽量避免不便，我们建议如下：

因游戏内容没有变化，建议已通关、无更新需求的玩家可忽略此版本更新有更新需求的玩家，可直接卸载原版本，重新下载安装最新版本强烈建议在更新之前，对现有存盘档案进行本地、云端备档

感谢所有支持我们的朋友们，我们会继续努力更新和优化，为您提供更好的游戏体验。

《仙剑奇侠传7》是由软星科技有限公司开发的动作角色扮演类游戏。本作注重剧情和游戏性的双重体验。故事围绕人、神、魔三族进行展开，在保证精彩演绎的同时，战斗系统较系列前作也做出重大变革，采用第三人称的实时战斗模式，作战流程无缝衔接，为玩家带来爽快的战斗体验。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16702407651508.html>