

盐川洋介担任总监新作《神剑少女战记》公布 2024年发售

《Fate/Grand Order》前制作人盐川洋介担任总监新作《神剑少女战记》公布，2024年登陆Steam，支持中文。

《神剑少女战记》是一款横版动作RPG。决战将在100天后到来，要如何度过这100天完全由玩家决定。战斗、养成、探索、剧情，以及“妹妹”，所有的要素都可以被玩家“左右”。就连命运都能够“由你”左右的RPG。

本游戏作为《命运/冠位-指令》（Fate/Grand Order）的创意总监盐川洋介先生独立后的首部作品，将与角色设计黑星红白，及作曲家石元丈晴一同以少数精锐的团队形式，以2024年Steam平台发售为目标进行着开发工作。



本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16702025031464.html>