

《八方旅人2》公布角色培养系统以及船只自定义设计

《八方旅人2》官方近日带来了一些有关游戏的最新介绍：



1.本作的舞台"索利斯蒂亚"是由东西两块大陆所组成；玩家在冒险中可乘坐"班轮"往返。2.剧情推进到一定程度后便可获得自己的船只，驾驶自己的船可以前往班轮无法到达的一些小岛及其周边，玩家可以自由地在海上航行探索这个世界。3.玩家还可对自己的船只进行自定义，可选择喜欢的颜色、风帆以及标志，使用金币后还可自由地更改设计。4.角色培养方面，在战斗胜利后不仅会获得经验值，还会得到JP（职业点数）。经验值可以提高人物的等级，JP可以习得各职业对应的"职业技能"。5.《八方旅人2》将于2023年2月24日登录 Switch/Steam/PS4/PS5

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16702409471536.html>