

Steam战锤系列《暗潮》人气超越《末世鼠疫2》 官方表示关闭光线追踪能提高游玩流畅

由瑞典开发商 Fatshark 原团队最新作《战锤 40K：黑潮》（Warhammer40,000: Darktide），经过预购抢先体验与 12 月 1 日正式上市后，在 Steam 刷新了过往《末世鼠疫 2》的上线玩家数，不过游戏也因为优化问题受到批评，目前 Steam 人气来到 67% 褒贬不一状态。



根据 Steamchart 数据纪录，《黑潮》在 12 月 1 日上市当天于 Steam 创下 107,450 玩家巅峰上线人数，一举超越《末世鼠疫 2》在 11 月限时免费所创下的 104,134 纪录，当时有超过 1,000 万玩家领取游戏。

当然，在近年 L4D2 尸潮射击类型的游戏里，《黑潮》在

Steam的玩家人气可说是力压《喋血复仇》（Back 4 Blood）、《异形：火力小队》（Aliens:Fireteam Elite）等作品。

不过，《黑潮》在上市后也因为登入读取过慢、战斗掉帧、游戏崩溃闪退等问题受到批评，官方在上周末更新修正坦承，RTX3000系列显示适配器设定有着Bug问题，同时光线追踪也明显成为造成玩家掉帧或闪退的主因，目前建议玩家暂时主动关闭光线追踪功能等待问题修复。

然而，即便有着优化问题的困扰，《黑潮》本身游戏内容的表现依然相当出色，地图设计极为细致且有着重复度低的任务设计，加上四个各具特色的职业互相抢子弹，成为目前相当有趣且耐玩的合作尸潮射击游戏选择。

四人制生存射击《战锤 40K：黑潮》已在12月1日上市，还没入坑的玩家可参考本站的游戏评测：《黑潮》四职业合作梦回L4D2，地上的子弹要三七分成。

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16702410111545.html>