

## 任天堂表示推出手游不是为了赚钱 而是为了玩家的体验感

任天堂曾于2021年和Niantic合作推出过一款名为《PikminBloom》的AR手游，不过其反响并不太好。之后任天堂再也没有宣布过任何手游消息，很多玩家都认为任天堂已经放弃了做手游。



近日，新闻媒体Axios就此事询问了任天堂，任天堂表示情况并非如此，他们还在继续为手游推出更新，并且还在考虑未来的新手机游戏。

「虽然我们不知道通过移动业务创造收入和利润的重要性，但我们对这项业务的策略是扩大任天堂游戏的玩家群体。我们专注于为目前的手游提供出色的体验，同时也在考虑新的手机游戏。」

本文链接：<https://dqcm.net/zixun/16702410151546.html>